

Imię	Nazwisko	Nr indeksu	Grupa	Pkt
				28

**BYT** WS10

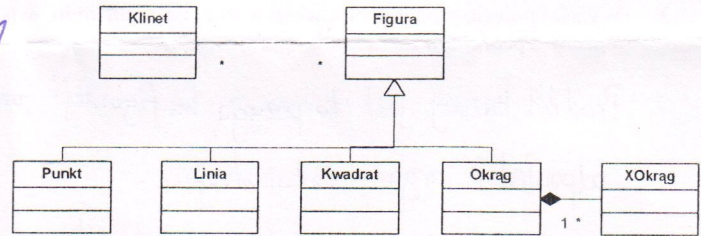
Data: 1 lutego 2011

8 + 20 28

Część I. Test wielokrotnego wyboru. Należy wskazać wszystkie poprawne odpowiedzi.

- Metoda FPA bazuje na znajomości
  - sposobu wprowadzania danych
  - znajomości zbiorów danych wewnętrznych
  - znajomości zbiorów danych zewnętrznych
  - obiektów wyjściowe związanych z danymi w systemie
- Efekt skali obserwowany w projektach informatycznych spowodowany jest
  - Wzrostem powiązań między elementami projektu wraz ze wzrostem wielkości projektu
  - Stałymi kosztami niezależnymi od wielkości projektu
  - Ograniczeniem kosztów zarządzania dzięki stosowaniu narzędzi informatycznych
  - Stosowaniem bardziej wyrafinowanych narzędzi CASE wraz ze wzrostem skomplikowania projektu
- Spiralny model cyklu życia oprogramowania:
  - utrudnia klientowi walidację produktu na etapie wytwarzania;
  - w praktyce każda jego faza jest realizowana zgodnie z podejściem iteracyjnym.
  - w praktyce każda jego faza jest realizowana zgodnie z podejściem kaskadowym;
  - utrudnia sporządzenie harmonogramu projektu;
- O fazach i rodzajach testów możemy powiedzieć, że:
  - testy akceptacyjne są zazwyczaj przeprowadzane na zasadzie „czarnej skrzynki”;
  - testy integracyjne należy przeprowadzać przed testami akceptacyjnymi;
  - nie ma sensu przeprowadzać testów regresyjnych przed testami akceptacyjnymi;
  - żadna z powyższych odpowiedzi nie jest prawidłowa.
- W ogólności w trakcie tworzenia architektury rozwiązania należy dążyć do uzyskania:
  - niskiej kohezji komponentów;
  - luźnego powiązania komponentów.
  - ścisłego powiązania komponentów;
  - wysokiej kohezji komponentów;

- Źle zdefiniowaną pozycją konfiguracji w projekcie informatycznym jest
  - biznesowy przypadek użycia
  - zestaw danych do testów akceptacyjnych
  - plik pomocy dostarczany wraz z aplikacją
  - cały program dostarczany klientowi
- Standard IEEE830-1993 dotyczy
  - Definiowania przebiegu inspekcji;
  - Definiowania metryk jakości oprogramowania
  - Definiowania specyfikacji wymagań;
  - Definiowania cyklu życia oprogramowania
- Na rysunku przedstawiono fragment modelu aplikacji, której zadaniem jest rysowanie różnych figur geometrycznych. Na przedstawionym diagramie widoczne jest zastosowanie wzorca
  - Strategii
  - Mostu
  - Adaptera
  - Szeregowca



- Strategii
  - Mostu
  - Adaptera
  - Szeregowca
- Usunięcie powiązań między abstrakcją a implementacją jest celem wzorca projektowego
    - Mostu
    - Adaptera
    - Fasady
    - MVC
  - Za twórcę wzorców projektowych uważany jest:
    - Alexander
    - Buzan
    - firma IBM
    - firma HP



Część II

1. Wyjaśnić na czym polega metoda aktor-cel. W jakim miejscu cyklu życia produktu jest ona stosowana?

Metoda aktor-cel to lista, w której każdemu aktorowi przypisujemy cel, który będzie realizował system. 5

stosowana jest we wczesnej fazie analizy.

2. Podać klasyfikację poziomów przypadków użycia zaproponowaną przez Cockburna. Podać przykład przypadku użycia z poziomu o najmniejszej abstrakcji wg tej klasyfikacji.

cel strategiczny  
cel użytkownika  
podfunkcja 5

przykład:  
sprawdzić dane klienta  
zarejestrować klienta  
zalogować klienta

3. Wyjaśnij pojęcie produktu bazowego wykorzystywane m.in. w normie IEEE 828-1990. W jaki sposób produkt bazowy jest łączony z procesami zarządzania w projekcie?.

Produkt bazowy jest to pozycja konfiguracji formalnie zaakceptowana przez odpowiednie organy zatwierdzające. 5

Produktem bazowym może być w szczególnym przypadku wydanie, czyli pozycja konfiguracyjna, z której będzie korzystał klient.

4. Omówić model V testowania oprogramowania

Każdy etap tworzenia ~~z modelu kaskadowego~~ jest przyporządkowany do testowania. 5

