

Zadanie 2

Proszę przeczytać rozdział 4 i 5 (do podrozdziału 5.4 włącznie). Następnie napisać program, w którym definiujemy dowolne dwa C-napisy (czyli tablice znaków), na przykład za pomocą instrukcji

```
char nap1[] = "Jakis Dlugi Napis"  
char nap2[] = "Zupelnie inny napis"
```

Program powinien wypisać:

- w pierwszej linii wszystkie litery, które pojawiają się zarówno w pierwszym jak i drugim napisie (tylko litery, a więc nie licząc znaków odstępu, cyfr, znaków interpunkcyjnych itd). Każda litera występująca w obu napisach powinna zostać wypisana tylko raz;
- w drugiej linii wszystkie litery z pierwszego napisu, których *nie ma* w drugim.

Zadanie powinno zostać wykonane przez *funkcję*, do której „posyłamy” utworzone w funkcji `main` dwie tablice znaków. Schemat programu powinien zatem być taki:

```
#include <iostream>  
using namespace std;  
  
void wypisz_wyniki(const char* n1, const char* n2);  
  
int main() {  
    char nap1[] = "Jakis Dlugi Napis"  
    char nap2[] = "Zupelnie inny napis"  
    wypisz_wyniki(nap1,nap2);  
}
```

gdzie oczywiście samą funkcję `wypisz_wyniki` należy zdefiniować.

UWAGA: Nie wolno włączać do programu <cstring> (<string.h>) i/lub <string>. Można założyć, że kody odpowiadające literom są kodami ASCII, to znaczy wartości liczbowe odpowiadające 'A', 'B', ... 'Z' są kolejnymi liczbami całkowitymi, i tak samo dla 'a', 'b', ... 'z'. Przypominam, że wartości zmiennych znakowych są w wyrażeniach konwertowane do wartości całkowitych, na przykład wartość wyrażenia 'd'-'a' wynosi 3, bo kod ASCII litery 'a' to 97, litery 'd' to 100 — nie musimy tego wiedzieć, wystarczy nam informacja, że kolejne litery mają kolejne kody ASCII. Podobnie wartość wyrażenia 'C'-'A' wynosi 2 (bo kod ASCII litery 'A' to 65, litery 'C' to 67).

Termin: do 27 października (włącznie)

Rozwiązania, w postaci **jednego** pliku źródłowego zawierającego treść programu, proszę wrzucać w systemie EDU do katalogu „Foldery zadań / Zadanie_02”.

Nazwą pliku powinno być nazwisko z dużej litery (bez polskich znaków); rozszerzeniem musi być `.cpp`, czyli np. `Malinowska.cpp`.