

Zadanie 3

Na podstawie materiału z rozdz. 5 (i, być może, skonsultowaniu rozdziału 11, w szczególności 11.6), proszę napisać i przetestować opisaną niżej funkcję o nagłówku

```
int fun(int* tab, int size, int* pmn, int& mx);
```

która pobiera tablicę int'ow 'tab' o wymiarze 'size' i

- przestawia elementy tablicy tak, że wszystkie elementy parzyste znajdują się przed elementami nieparzystymi (w ramach grup „parzyste” i „nieparzyste” kolejność jest *dowolna*);
- do zmiennej wskazywanej przez 'pmn' wstawia wartość najmniejszego elementu, a referencję 'mx' ustawia na największy element tablicy
- zwraca indeks (pozycję w tablicy, licząc od zera) pierwszego elementu nieparzystego po przestawieniu (zero jeśli wszystkie elementy są nieparzyste, 'size', czyli pozycje *poza* tablicą, jeśli wszystkie elementy są parzyste).

Na przykład po

```
int minim, maxim;  
int t[] = {3,1,6,7,4};  
int w = fun(t,5,&minim,maxim);
```

wartości zmiennych 'minim' i 'maxim' powinny wynosić 1 i 7, elementy o wartościach 6 i 4 powinny być przestawione na początek tablicy (ale w dowolnej kolejności), a wartość 'w' powinna wynosić 2.

Termin: do 10 listopada (włącznie)

Rozwiązania, w postaci **jednego** pliku źródłowego zawierającego treść programu, proszę wrzucać w systemie EDU do katalogu „Foldery zadań / Zadanie_03”.

Nazwą pliku powinno być nazwisko z dużej litery (bez polskich znaków); rozszerzeniem musi być '.cpp', czyli np. *Malinowska.cpp*.