

I. Zdefiniuj klasę `Ciastko` z polami:

- `Dzem smak`,
- `double waga`.

Utwórz konstruktor inicjujący te pola i metodę `show()` wyświetlającą stan wszystkich pól ciastka.

II. Zdefiniuj klasę `FabrykaCiastek` implementującą statyczną metodę `przygotuj`. Metoda ta będzie przyjmować jako parametr wartość typu `int` określającą jaki rodzaj ciastek należy produkować, a zwracać obiekt reprezentujący to ciastko. Jeżeli ciastko określonego typu było już produkowane w tej fabryce, należy zwrócić jego obiekt. W przeciwnym przypadku metoda `przygotuj` poprzedzi zwrócenie obiektu jego fabrykacją.

Utwórz klasę `Kontener` zawierającą:

- pole `Ciastko ladunek`,
- pole `double masaLadunku`,
- pole `int dniPrzydatnosci`,
- konstruktor – inicjujący pole dopuszczalną masę ładunku,
- metodę – załaduj przyjmującą argumenty:
 - `Ciastko`,
 - `dniPrzydatności` - przypisującą ile dni ciastka mogą być przechowywane;
- metodę `sprawdzPrzydatnosc` – zwracającą wartość logiczną czy produkt nadaje się jeszcze do spożycia.

III. Utwórz klasę `Magazyn` przechowującą `Kontenery` w pięcioelementowej tablicy, oraz implementującą metody `przyjmijKontener` i `wydajKontener`, które będą działały zgodnie z zasadą *pierwszy wprowadzony, ostatni wyjęty*.

Przedstaw przykład pokazujący poprawne działanie magazynu.

IV. Zadbaj aby kontenery przechowywane w magazynie zawsze poukładane były w kolejności ilości dni przydatności produktu.