

**Zad 1 (10 pkt.)**

Napisz klasę Komputer. Klasa ta powinna posiadać następujące pola klasowe:

- Typ procesora
- Zegar procesora
- Ilość pamięci RAM
- Pojemność dysku
- Status (włączony/wyłączony)

Niezbędny będzie konstruktor, który wypełni te pola.

Klasa powinna również posiadać metody:

- Zwracającą ilość pamięci RAM
- Wypisującą na ekran typ procesora
- Wypisującą na ekran wszystkie informacje o komputerze
- Pozwalającą włączyć lub wyłączyć komputer

**Zad 2 (5 pkt.)**

Napisz program, który będzie wczytywał od użytkownika liczby, a następnie sumował je. Liczb może być nieskończenie wiele, a program ma zakończyć działanie, gdy użytkownik wpisze liczbę 666. Przed zakończeniem program powinien wypisać na ekran sumę podanych przez użytkownika liczb.