

Zadanie 2

Na podstawie rozdziałów o wskaźnikach, tablicach i referencjach (4.6, 4.7, 5.1, 5.2) oraz o przekazywaniu argumentów funkcji przez referencję (11.6) napisać funkcję o prototypie

```
double* aver(double* arr, size_t size, double& average);
```

która pobiera tablicę liczb typu `double` i jej wymiar oraz zmienną `average` typu `double` przez referencję. Zadaniem funkcji jest wstawienie do zmiennej `average` średniej arytmetycznej elementów tablicy oraz zwrócenie wskaźnika do tego elementu tablicy, którego wartość jest (co do modułu) najbliższa tej średniej.

Na przykład następująca funkcja `main`

```
int main() {
    double arr[] = {1,2,3,4,5,7};
    size_t size = sizeof(arr)/sizeof(arr[0]);
    double average = 0;
    double* p = aver(arr,size,average);
    cout << *p << " " << average << endl;
}
```

powinna wypisać

```
4 3.66667
```

Termin: do 26 października (włącznie)

Rozwiązania, w postaci **jednego** pliku źródłowego zawierającego treść programu, proszę wrzucać w systemie EDU do katalogu „Foldery zadań / Zadanie_XX”, gdzie 'XX' jest numerem zadania.

Nazwą pliku powinno być nazwisko z dużej litery (bez polskich znaków); rozszerzeniem musi być `.cpp`, czyli np. `Malinowska.cpp`.