

ASD - ćwiczenia X

Kolejki priorytetowe

- operacje kolejki priorytetowej:
 - $EMPTY : \mathcal{PQ} \rightarrow \{TRUE, FALSE\}$, sprawdzenie czy struktura jest pusta,
 - $INSERT : \mathcal{PQ} \times E \rightarrow \mathcal{PQ}$, wstawienie elementu do struktury
 - $MAX : \mathcal{PQ} \rightarrow E$, „obejrzenie“ maksymalnego elementu przechowywanego w strukturze,
 - $DELMAX : \mathcal{PQ} \rightarrow \mathcal{PQ}$, usunięcie maksymalnego elementu przechowywanego w strukturze,

gdzie \mathcal{PQ} jest przestrzenią kolejek priorytetowych, E przestrzenią elementów przechowywanych w kolejce priorytetowej,

- złożoność czasowa operacji n -elementowej kolejki priorytetowej w przypadku implementacji struktury w kopcu typu max:
 - $A(EMPTY(), n) = W(EMPTY(), n) = O(1)$,
 - $A(INSERT(), n) = W(INSERT(), n) = O(\log(n))$,
 - $A(MAX(), n) = O(1)$,
 - $A(DELMAX(), n) = O(\log(n))$,

Słowniki

- operacje słownikowe:
 - $EMPTY : \mathcal{D} \rightarrow \{TRUE, FALSE\}$, sprawdzenie czy struktura jest pusta,
 - $INSERT : \mathcal{D} \times E \rightarrow \mathcal{D}$, wstawienie elementu do struktury,
 - $DELETE : \mathcal{D} \times E \rightarrow \mathcal{D}$, usunięcie elementu ze struktury,
 - $MEMBER : \mathcal{D} \times E \rightarrow \{TRUE, FALSE\}$, sprawdzenie, czy dany element jest przechowywany w strukturze,

gdzie \mathcal{D} jest przestrzenią słowników, E przestrzenią elementów przechowywanych w słowniku,

- złożoność czasowa operacji n -elementowego słownika w przypadku implementacji struktury w drzewie typu AVL:
 - $A(EMPTY(), n) = O(1)$, $W(EMPTY(), n) = O(1)$,
 - $A(INSERT(), n) = O(\log(n))$, $W(INSERT(), n) = O(\log(n))$,
 - $A(DELETE(), n) = O(\log(n))$, $W(DELETE(), n) = O(\log(n))$,
 - $A(MEMBER(), n) = O(\log(n))$, $W(MEMBER(), n) = O(\log(n))$.
- złożoność czasowa operacji n -elementowego słownika w przypadku implementacji struktury w k -elementowej tablicy mieszającej (z dodatkową zmienną zliczającą) z łańcuchową metodą rozwiązywania kolizji:
 - $A(EMPTY(), n, k) = O(1)$, $W(EMPTY(), n, k) = O(1)$,
 - $A(INSERT(), n, k) = O\left(\frac{n}{k}\right)$, $W(INSERT(), n, k) = O(n)$,
 - $A(DELETE(), n, k) = O\left(\frac{n}{k}\right)$, $W(DELETE(), n, k) = O(n)$,
 - $A(MEMBER(), n, k) = O\left(\frac{n}{k}\right)$, $W(MEMBER(), n, k) = O(n)$.

Zadania

1. Dany jest kopiec H o n elementach, gdzie $n > 1$, którego korzeń zawiera element maksymalny. Jaki jest koszt znalezienia k -tego co do wielkości elementu w kopcu H , jeżeli wolno stosować tylko operacje *INSERT*, *DELMAX*, *MAX*, *EMPTY* (charakterystyczne dla kolejek priorytetowych)? Zakładamy, że element ten istnieje.

2. W pewnym kinie znajduje się specjalna sala projekcyjna dla VIP-ów, w której zainstalowano tylko jeden rząd $n > 1$ foteli ponumerowanych liczbami od 1 do n . Przy zakupie biletów na seanse filmowe w tej sali, klienci kina postępują zgodnie z poniższymi regułami:

- pierwszy klient kupuje bilet na miejsce z numerem k ,
- każdy kolejny klient kupuje bilet na miejsce, które jest maksymalnie oddalone od każdego z już zajętych foteli. Jeżeli więcej niż jedno miejsce spełnia ten warunek, to klienci wybierają miejsce bliższe wejścia do sali (tj. miejsce o niższym numerze).

Jesteś ostatnim klientem, któremu udało się zakupić bilet na seans w sali dla VIP-ów. Na którym fotelu będziesz siedział w czasie projekcji filmu?

(a) Zaprojektuj strukturę danych i funkcję

`int SEAT(int n, int k),`

która pozwoli w maksymalnie efektywny sposób odpowiedzieć na zadane pytanie.

(b) Oszacuj złożoność czasową funkcji `SEAT()` względem liczby n .

3. Niech słowo a należy do pewnego języka A , wtedy koszt operacji *FIND* (D, a) dla haszowania modularnego z łańcuchową metodą rozwiązywania problemu kolizji w przypadku pesymistycznym wynosi $O(k)$, gdzie k jest liczbą słów z języka A zapisanych w słowniku D (przyjmujemy, że operacją dominującą jest porównywanie słowa a z dowolnym słowem ze słownika D). Zmodyfikuj metodę rozwiązywania kolizji tak, aby złożoność operacji wyszukiwania w słowniku D wynosiła w przypadku pesymistycznym $O(\log(k))$, przy zachowaniu warunku jednokrotnego wyliczenia wartości funkcji haszującej $f(a)$. Określ złożoność rozważanej operacji słownikowej (dla zmodyfikowanej metody rozwiązywania kolizji) w przypadku oczekiwanym (średnim).

4. Zaprojektuj strukturę danych typu \mathcal{S} nad zbiorem liczb naturalnych \mathbb{N} , pozwalającą na wykonanie następujących operacji w czasie $O(\log(n))$:

- *EMPTY* : $\mathcal{S} \rightarrow \{TRUE, FALSE\}$, sprawdzenie czy struktura jest pusta,
- *INSERT* : $\mathcal{S} \times \mathbb{N} \rightarrow \mathcal{S}$, wstawienie liczby naturalnej do struktury,
- *DELETE* : $\mathcal{S} \times \mathbb{N} \rightarrow \mathcal{S}$, usunięcie liczby naturalnej ze struktury,
- *MEMBER* : $\mathcal{S} \times \mathbb{N} \rightarrow \{TRUE, FALSE\}$, sprawdzenie, czy dana liczba naturalna jest przechowywana w strukturze,
- *PRED_SUM* : $\mathcal{S} \times \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$, podanie sumy elementów mniejszych od rozważanego,
- *SUCC_SUM* : $\mathcal{S} \times \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$, podanie sumy elementów większych od rozważanego.

5. Podaj zawartość tablicy mieszającej (Hash Table) po wstawieniu elementów

E, A, S, Y, Q, U, T, I, O, N, S

do początkowo pustej 5-elementowej tablicy M . Do zakodowania i -tej litery alfabetu angielskiego użyj funkcji mieszającej $\beta : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ postaci $\beta(i) = 11i \bmod 5$, np.

$$\begin{aligned}\beta(\text{index}(F)) &= \beta(6) \\ &= 11 \cdot 6 \bmod 5 \\ &= 1.\end{aligned}$$