

Wzorzec dokumentacji dla projektu z PRI

Nazwa systemu

1. **Dziedzina problemowa:** Krótko o tym, gdzie mógłby znaleźć zastosowanie projektowany system (w jakiej dziedzinie działalności ludzkiej).
2. **Cel:** Krótko, bardzo ogólnie o tym, dlaczego zdecydowano się na budowę tego systemu (co ma ułatwić jego wykorzystanie, w jaki sposób może wspomóc potencjalnych użytkowników, itp.). Proszę nie mylić zawartości tego punktu z zawartością następnego (czyli nie mylić z zakresem odpowiedzialności systemu).
3. **Zakres odpowiedzialności systemu:** Krótko o tym, co system ma robić, innymi słowy ten punkt zawiera coś w rodzaju bardzo uproszczonego omówienia oczekiwanej funkcjonalności.
4. **Użytkownicy systemu:** W tym punkcie należy wymienić listę potencjalnych użytkowników systemu (bez wymieniania przypisanych do nich funkcjonalności).
5. **Wymagania użytkownika:** Ten punkt, nazywany też czasami wymaganiami wstępnymi na system, należy podzielić na 3 części (oddzielone np. jedną pustą linią, lub wyróżnione jakoś inaczej). Część pierwsza powinna zawierać omówienie struktury tego fragmentu dziedziny problemowej, którym zajmuje się system, czyli powinna zawierać: opisy bytów wraz z opisami ich własności oraz opisy relacji zachodzących między bytami. Część pierwsza będzie stanowiła podstawę, w oparciu, o którą zostanie skonstruowany schemat pojęciowy systemu. Część druga powinna określać oczekiwaną funkcjonalność systemu - specyfikowana tu funkcjonalność powinna tworzyć spójną całość, realizowalną na opisanej powyżej strukturze. Część drugą można rozpocząć np. sformułowaniem (po pustej linii oddzielającej ją od części pierwszej), takim jak: Oczekuje się, że system będzie wspomagał użytkowników w... Każda funkcjonalność powinna być powiązana z użytkownikiem (lub grupą użytkowników), których działalność ma wspierać. Oczywiście użytkownicy wymienieni w tym punkcie muszą być też wymienieni na zbiorczej liście użytkowników systemu (czyli w punkcie 4.). Dobrze by było, aby na liście funkcjonalności znalazły się takie, których realizacja będzie wymagała wykorzystania metod klasowych. Ponadto, dobrze by było, gdyby można było zademonstrować dziedziczenie aktorów. Część druga posłuży za podstawę do zbudowania diagramu przypadków użycia. Część trzecia (jak poprzednio, oddzielona jedną pustą linią od części drugiej) powinna zawierać kilka ograniczeń (minimum 3), które system powinien wypełniać, np. określone środowisko sprzętowe czy programowe, oczekiwana niezawodność, wydajność, itd.

Kolejne punkty będą pokazywały, w jaki sposób z wymagań użytkownika przechodzimy na wymagania na system.
6. **Wymagania funkcjonalne:** W tym punkcie powinien pojawić się diagram przypadków użycia zgodny z funkcjonalnością wyspecyfikowaną w punkcie „Wymagania użytkownika”. Diagram powinien być narysowany z punktu widzenia użytkownika systemu, innymi słowy nie należy prezentować tu zbyt rozbudowanych zależności między przypadkami. Pamiętajmy, że użytkownika nie interesuje wewnętrzna organizacja funkcji systemu. Ponadto, należy wyraźnie oznaczyć granice systemu (tzn. rysować oba prostokąty).
7. **Opis struktury systemu (schemat pojęciowy):** Tu należy umieścić diagram klas zbudowany w oparciu o opis struktury systemu, umieszczony w części pierwszej punktu 5., czyli w „Wymaganiach użytkownika”. Ponadto, diagram ma zawierać metody, od których rozpocznie się realizacja funkcjonalności wyspecyfikowanej w części drugiej tego punktu”.
8. **Wymagania niefunkcjonalne:** W tym punkcie należy umieścić ograniczenia, przy których ma pracować system (wymienione w trzeciej części punktu 5., czyli „Wymagań użytkownika”). Ponadto, dla każdego z ograniczeń należy podać propozycję metryki, która ułatwi dokonywanie pomiarów.
9. **Opis przyszłej ewolucji systemu:** Krótko o tym, czy planujemy w przyszłości rozbudowę systemu i jeśli tak, to jakich jego elementów miałyby dotyczyć.
10. **Słownik:** Ta pozycja zawiera definicje pojęć z dziedziny problemowej.