

Ćwiczenie 1. Przekształcanie obrazów

Zapisywanie plików w różnych formatach

- Użyj polecenie „Plik/Eksportuj”, aby zapisać plik w różnych formatach
- Porównaj rozmiary zapisanych plików

format	Rozmiar pliku	Uwagi (parametry)
.tif		nie skompresowany
.tif		skompresowany
.bmp		
.jpg		
.wi		

Ćwiczenie 2. Zmiany rozmiaru

Zapisywanie plików, zmiana rozdzielczości, rozmiaru obrazka

Wykonaj operacje zmiany rozdzielczości obrazka. Przygotuj obrazek w następujących formatach:

- Przygotuj obrazek do druku (drukarka termosublimacyjna 300dpi rozmiar 10 x 15cm)
- Dokonaj konwersji obrazka do odcieni szarości do wydrukowania na drukarce czarno białej (rozmiar 10 x 15cm)
- Do wyświetlenia na monitorze w rozdzielczości 800x600 pikseli
- Obrazek do przesłania pocztą elektroniczną 640x480 pikseli

	Rozmiar pliku	Uwagi (format pliku, parametry)
A		
B		
C		
D		

Ćwiczenie 3. Kadrowanie

Zapisywanie plików, zmiana rozdzielczości, rozmiaru obrazka

Otwórz plik *kanion.tif* i dokonaj jego korekcji.

- Dokonaj obrotu obrazka („Obrazek/Obróć/Dowolny kąt”)
- Wykadruj obrazek (narzędzie *kadrowanie*)
- Dokonaj korekcji np. „Obrazek/Dopasuj/Balans kolorów”, „Wyostżanie” itp.
- Porównaj histogramy obrazków



Ćwiczenie 4. Powielanie obiektów

Rozmiar papieru, duplikuj

- Otwórz obrazek *uk_flag.tif* zmień jego rozmiar na 3 x 3 cm („Obrazek / Zmień rozmiar/rozdzielczość”)
- Utwórz kopie obiektu („Obrazek/Duplikuj”) i ustaw szerokość nowego obrazka na 6cm („Obrazek RozmiarPapieru”)
- Wykonaj operacje „Wytnij/ wklej jako nowy obiekt”, a następnie odbij obiekt w poziomie („Obiekt/Odbij”)
- Wykonaj ponownie polecenie *wklej jako obiekt*
- Użyj polecenia *Obiekt/Rozmieść/Wyrównywanie i rozkład* aby dopasować połówki obrazka.
- Użyj polecenia „Plik/Eksportuj” aby zapisać obraz w formacie TIF (skompresowany)



Ćwiczenie 5. Łączenie obrazów

Narzędzie różdżka

- Otwórz obrazek *Gorki.tif*, dokonaj niezbędnych korekcji
- Wybierz narzędzie *różdżka* aby zaznaczyć obszar nieba (obszar, który zostanie zastąpiony budynkami)
- Następnie odwróć zaznaczenie (*Dopełnienie maski*), i *Utwórz obiekt z maski*
- Otwórz plik *Budynki.tif*, zaznacz wszystko skopiuj i wklej jako nowy obiekt do obrazka *Gorki.tif*
- Zmień kolejność obiektów tak aby budynki znalazły się za górkami



Ćwiczenie 6. Efekty 3D

Rozmiar papieru, duplikuj

- Wykonaj kroki z poprzedniego ćwiczenia, tak aby uzyskać obrazek z dwoma obiektami
- Dla obiektów wykonaj operacje „Efekty/Efekty trójwymiarowe/Obrót w przestrzeni” odpowiednio o 45° i -45°
- Wyrównaj obiekty i zapamiętaj obrazek w formacie JPG.



Ćwiczenie 7. Flaga

Narzędzie różdżka, Efekty 2D marszczenie, 3D Deformacje siatki

- Przygotuj obrazek *flaga.cdr* a następnie przenieś go do programu *Corel PhotoPaint*
- Użyj efektu *marszczenia*, zapisz obrazek
- Załaduj nie zdeformowaną flagę raz jeszcze i wykonaj *Efekty 3D Deformacja siatki*
- Porównaj wyniki



Ćwiczenie 8. Klonowanie

- Otwórz obrazek *702038.wi*
- Używając narzędzia do *klonowania*, pozbadź się „niepotrzebnych” obiektów



Ćwiczenie 9. Filtrowanie

- Otwórz obrazek *702059.wi* i wykadruj tak by uzyskać obraz twarzy
- Zaznacz maskę eliptyczną by zabezpieczyć twarz przed działaniem filtra
- Użyj filtra *Rozmywania* tak by uzyskać efekt podobny do tego na obrazku



Ćwiczenie 10. Wypełnianie wzorami

- Utwórz nowy obrazek o wymiarach 10 x 20 cm
- Umieść na nim dowolny napis
- Utwórz nowy obiekt i użyj narzędzia „Rozpylacz obrazów” typu „Brazowy sznurek” do narysowania ramki
- Do zmiany tła użyj również narzędzia „Rozpylacz obrazów”



Ćwiczenie 11. Kartka pocztowa

Używając programu CorelDRAW i PhotoPAINT zaprojektuj pocztówkę na której będzie kilka obrazków z wakacji, napis „Pozdrowienia z ...” itp.