

Rywalizacja kryptoanalityków i kryptografów.

Szyfrowanie – proces, w którym wiadomość (*tekst jawny*) jest przekształcana w inną wiadomość (*kryptogram* – *tekst zaszyfrowany*) za pomocą funkcji matematycznej oraz hasła szyfrowania (*klucza*)

Deszyfrowanie – proces, w którym *kryptogram* jest przekształcany z powrotem na oryginalny *tekst jawny* za pomocą pewnej funkcji matematycznej i *klucza*.

Zastosowanie kryptografii:

- ochrona przed nieautoryzowanym ujawnieniem informacji przechowywanej na komputerze,
- ochrona informacji przesyłanej między komputerami,
- potwierdzanie tożsamości użytkownika,
- potwierdzanie tożsamości programu żądającego obsługi,
- uniemożliwianie nieautoryzowanej modyfikacji danych.

**Szyfrowanie jest tylko jednym z elementów strategii
utrzymywania bezpieczeństwa**

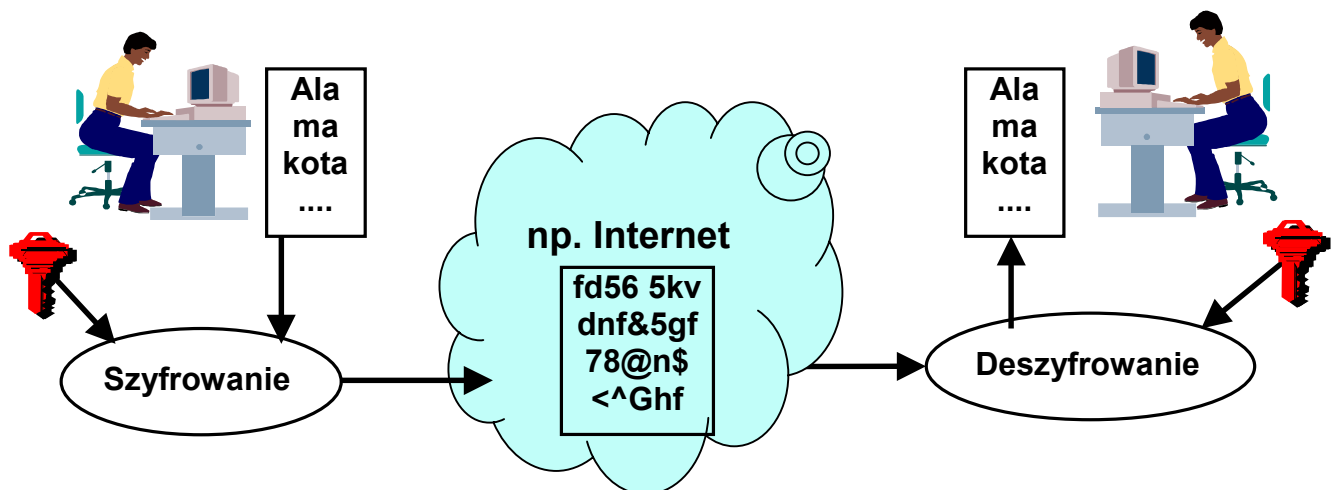
Atrybuty systemu szyfrującego

Długość klucza (w bitach)	Ilość kombinacji
40	$2^{40} \approx 1.1 * 10^{12}$
56	$2^{56} \approx 7.2 * 10^{16}$
64	$2^{64} \approx 1.8 * 10^{19}$
112	$2^{112} \approx 5.2 * 10^{33}$
128	$2^{128} \approx 3.4 * 10^{38}$

Moc kryptograficzna – zdolność systemu kryptograficznego do ochrony danych przed atakami. Zależy od:

- 👉 **tajności klucza**
- 👉 **trudności odgadnięcia klucza**
- 👉 **trudności odwrócenia algorytmu szyfrowania bez znajomości klucza**
- 👉 **istnienia sposobów odszyfrowania danych bez znajomości klucza**
- 👉 **możliwości odszyfrowania kryptogramu na podstawie znajomości części tekstu jawnego**

Szyfrowanie symetryczne



👉 Algorytmy z kluczem prywatnym

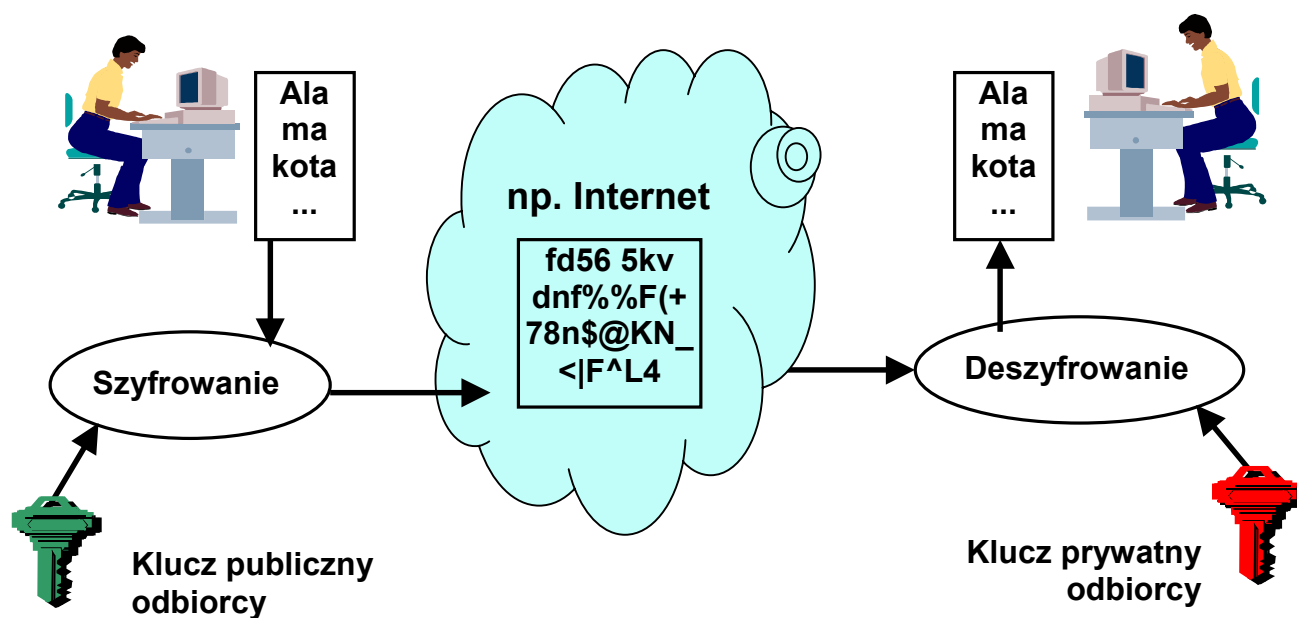
Szyfr Cezara
RC2
DES

skipjack
RC4
3DES

IDEA
RC5

- **ECB** (*Electronic Code Book*) - elektroniczna książka kodów.
- **CBC** (*Cipher Block Chaining*) - wiązanie bloków zaszyfrowanych.
- **CFB** (*Cipher FeedBack*) - szyfrowanie ze sprzężeniem zwrotnym.
- **OFB** (*Output FeedBack*) - szyfrowanie ze sprzężeniem zwrotnym wyjściowym.

Szyfrowanie asymetryczne



👉 Algorytmy z kluczem publicznym

DSA

ElGamal

RSA

👉 Algorytmy haszujące

MD2

MD4

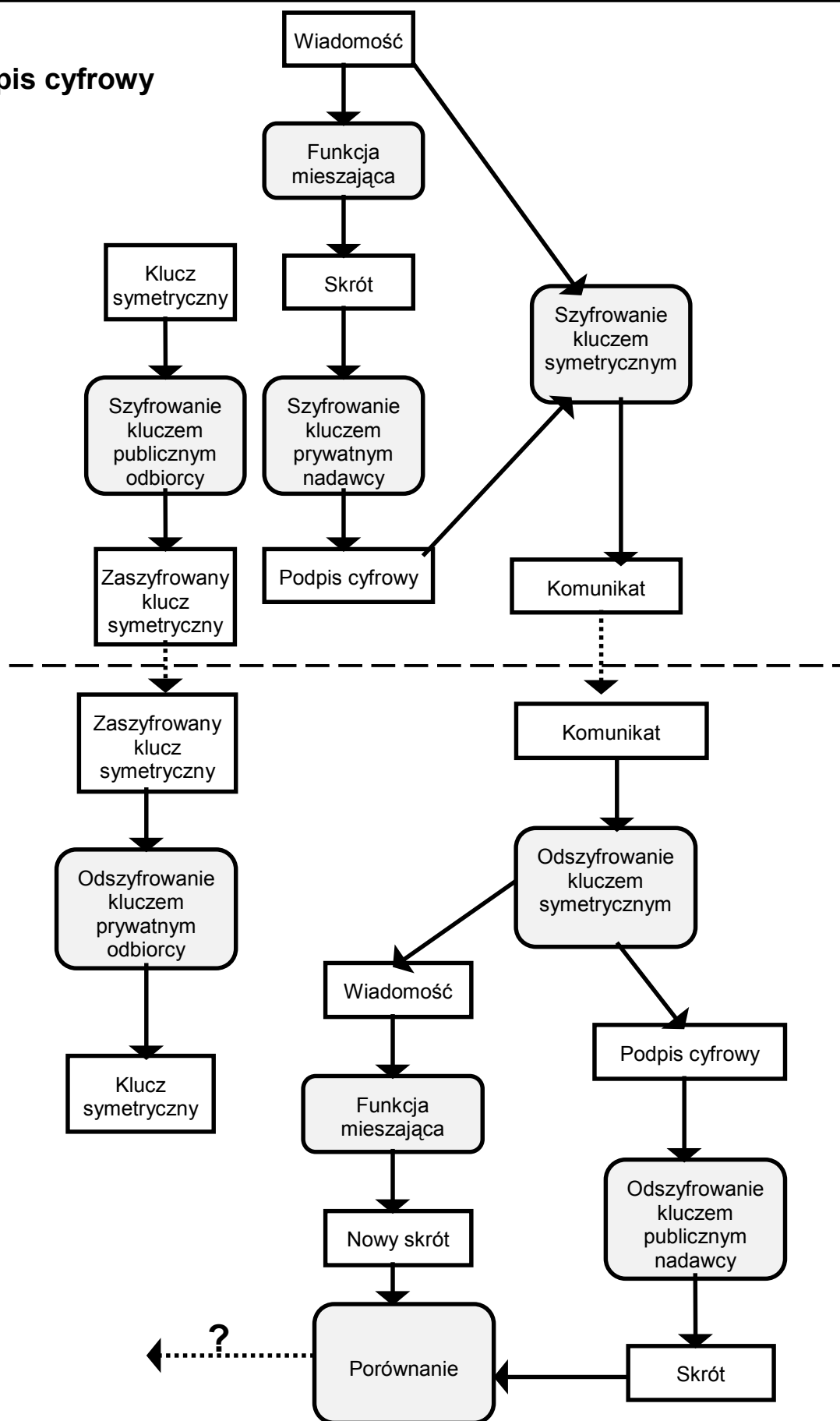
MD5

SHA

Snafu

Haval

Podpis cyfrowy



Dystrybucja kluczy kryptograficznych

Protokół CERBERA

1. Abonent 1 kieruje zamówienie na klucz sesyjny do KDC.
2. KDC generuje losowy klucz sesyjny, szyfruje jego dwie kopie kluczami abonentów. Szyfruje kluczem Abonenta 2 informacje dotyczące tożsamości Abonenta 1:

$$E_{A1,KDC}(K_{SES}, E_{A2,KDC}(K_{SES}, I_{A1}))$$

i wysyła utworzony w ten sposób komunikat do Abonenta 1.

3. Abonent 1 deszyfruje swoją kopię klucza:

$$D_{A1,KDC}(K_{SES}, E_{A2,KDC}(K_{SES}, I_{A1}))$$

4. Abonent 1 wysyła Abonentowi 2 jego kopię klucza oraz informację o swojej tożsamości:

$$E_{A2,KDC}(K_{SES}, I_{A1})$$

5. Abonent 2 deszyfruje swoją kopię klucza i informacje o nadawcy:

$$D_{A2,KDC}(K_{SES}, I_{A1})$$

6. Abonenci realizują wymianę wiadomości, gdyż każdy z nich dysponuje kluczem sesyjnym K_{SES}

Dystrybucja kluczy kryptograficznych

Protokół SHAMIRA

Założenie o *komutatywności* szyfru symetrycznego:

$$E_A(E_B(P)) = E_B(E_A(P))$$

1. Abonent 1 generuje klucz sesyjny do komunikacji z Abonentem 2. Szyfruje ten klucz swoim kluczem i przesyła do Abonenta 2 szyfrogram C_1 :

$$C_1 = E_{A1}(K_{SES})$$

2. Abonent 2 szyfruje wiadomość swoim kluczem i wysyła szyfrogram C_2 do Abonenta 1:

$$C_2 = E_{A2}(E_{A1}(K_{SES}))$$

3. Abonent 1 deszyfruje szyfrogram C_2 za pomocą swojego klucza i przesyła szyfrogram C_3 Abonentowi 2:

$$C_3 = D_{A1}(E_{A2}(E_{A1}(K_{SES}))) = D_{A1}(E_{A1}(E_{A2}(K_{SES}))) = E_{A2}(K_{SES})$$

4. Abonent 2 deszyfruje szyfrogram C_3 w celu otrzymania klucza sesyjnego:

$$D_{A2}(E_{A2}(K_{SES}))$$

5. Abonenci realizują wymianę wiadomości, gdyż każdy z nich dysponuje kluczem sesyjnym K_{SES}

Dystrybucja kluczy kryptograficznych

Protokół WYMIANY KLUCZA ZASZYFROWANEGO (*EKE – Encrypted Key Exchange*)

Abonenci ustalają wspólne hasło P .

1. Abonent 1 generuje klucz jawny K' do komunikacji z Abonentem 2. Szyfruje ten klucz algorytmem symetrycznym wykorzystując klucz P i przesyła do Abonenta 2:

$$E_P (K')$$

2. Abonent 2 deszyfruje wiadomość (zna hasło P), wytwarza klucz sesyjny, szyfruje go kluczem jawnym K' i kluczem tajnym P oraz wysyła szyfrogram do Abonenta 1:

$$D_P (K') ; \quad E_P (E_{K'} (K_{SES}))$$

3. Abonent 1 deszyfruje wiadomość i uzyskuje klucz sesyjny. Wytwarza następnie ciąg losowy R_{A1} , szyfruje go kluczem sesyjnym i przesyła szyfrogram Abonentowi 2:

$$D_P (D_{K'} (K_{SES})) ; E_{SES} (R_{A1})$$

4. Abonent 2 deszyfruje szyfrogram w celu otrzymania R_{A1} . Wytwarza następnie ciąg R_{A2} , szyfruje oba ciągi kluczem sesyjnym i przesyła Abonentowi 1:

$$D_{SES} (R_{A1}) ; \quad E_{SES} (R_{A1}, R_{A2})$$

5. Abonent 1 deszyfruje szyfrogram w celu otrzymania R_{A1} i R_{A2} . Porównuje wysłany i odebrany ciąg R_{A1} . Jeżeli są zgodne, to szyfruje R_{A2} kluczem sesyjnym i przesyła Abonentowi 2:

$$D_{SES} (R_{A1}, R_{A2}) ; \quad E_{SES} (R_{A2})$$

6. Abonent 2 deszyfruje szyfrogram w celu otrzymania R_{A2} . Porównuje wysłany i odebrany ciąg R_{A2} . Jeżeli są zgodne, to oznacza, że obie strony mogą komunikować się przy pomocy klucza sesyjnego.

Dystrybucja kluczy kryptograficznych

Protokół PODSTAWOWY dla systemów asymetrycznych

1. Abonent 2 przesyła do Abonenta 1 swój klucz jawny:

K_{JA2}

2. Abonent 1 generuje losowy klucz sesyjny, szyfruje go używając klucza jawnego Abonenta 2 i przesyła do Abonenta 2:

$E_{JA2} (K_{SES})$

3. Abonent 2 deszyfruje wiadomość za pomocą swojego klucza tajnego (prywatnego) i uzyskuje klucz sesyjny.

$D_{PA2} (K_{SES}) ;$

Dystrybucja kluczy kryptograficznych

Protokół BLOKUJĄCY

1. Abonent 1 przesyła swój klucz jawny Abonentowi 2:

$$K_{JA1}$$

2. Abonent 2 przesyła swój klucz jawny Abonentowi 1:

$$K_{JA2}$$

3. Abonent 1 generuje losowo klucz sesyjny, szyfruje go używając klucza jawnego Abonenta 2 i przesyła połowę zaszyfrowanej wiadomości do Abonenta 2:

$$^{1/2} E_{JA2} (K_{SES})$$

4. Abonent 2 szyfruje swoją wiadomość za pomocą klucza jawnego Abonenta 1 i też przesyła połowę wiadomości:

$$^{1/2} E_{JA1} (K_{SES})$$

5. Abonent 1 przesyła drugą połowę zaszyfrowanej wiadomości do Abonenta 2:

$$^{1/2} E_{JA2} (K_{SES})$$

6. Abonent 2 składa razem dwie połowy wiadomości i deszyfruje je, używając swego klucza prywatnego. Przesyła też drugą połowę swojej wiadomości:

$$D_{PA2} (^{1/2} E_{JA2} (K_{SES}) + ^{1/2} E_{JA2} (K_{SES})); \quad ^{1/2} E_{JA1} (K_{SES})$$

7. Abonent 1 składa razem dwie połowy wiadomości i deszyfruje je, używając swego klucza prywatnego

$$D_{PA1} (^{1/2} E_{JA1} (K_{SES}) + ^{1/2} E_{JA1} (K_{SES}));$$

8. Abonenci realizują wymianę wiadomości, gdyż każdy z nich dysponuje kluczem sesyjnym K_{SES}

Algorytm Diffie-Hellmana

1. Abonent 1 wybiera dużą liczbę \underline{x} i oblicza $\underline{X} = g^x \bmod n$
Abonent 2 wybiera dużą liczbę \underline{Y} i oblicza $\underline{Y} = g^y \bmod n$
2. Abonent 1 wysyła liczbę \underline{X} do Abonenta 2
(\underline{x} jest utrzymywana w tajemnicy)
Abonent 2 wysyła liczbę \underline{Y} do Abonenta 1
(\underline{y} jest utrzymywana w tajemnicy)
3. Abonent 1 oblicza: $\underline{k} = \underline{Y}^x \bmod n$
Abonent 2 oblicza: $\underline{k}' = \underline{X}^y \bmod n$

Czyli:

$$\underline{k} = \underline{k}' = g^{xy} \bmod n$$

k jest kluczem tajnym (sesyjnym)
obliczonym przez abonentów niezależnie od siebie

Literatura:

1. S.Garfinkel, G.Spafford. *Practical Unix and Internet Security*. O'Reilly & Associates 1996 (*tłum.* RM 1997).
2. V.Ahuja. *Network & Internet Security*. Academic Press 1996 (*tłum.* MIKOM 1997).
3. D.Atkins. *Internet Security: Professional Reference*. New Riders Publishing 1997 (*tłum.* LT&P 1997)
4. L.Klander. *Hacker Proof*. Jamsa Press, 1997 (*tłum.* MIKOM 1998).
5. M. Kaeo. *Designing Network Security*, CISCO PRESS 1999 (*tłum.* MIKOM 1999).
6. W. Stallings. *Network and Internetwork Security - Principles and Practice*, Prentice Hall 1994 (*tłum.* WNT 1997).