



**Twój wynik: 4 punktów na 6 możliwych do uzyskania (66,67 %).**

Nr	Opcja	Punkty	Poprawna	Odpowiedź
1	<p>Rozważmy algorytm AVLSequence postaci:</p> <pre data-bbox="204 517 1453 1093"> 1  AVLTree AVLSequence(AVLTree T, sequence S[]) {     // T - drzewo początkowe typu AVL, tuż po zastosowaniu operacji AVLConstruct     // S - tablica sekwencji operacji słownikowych  2     int i; 3 4     for (i:=0; i&lt;size(S); i++) do 5         execute_sequence(T,S[i]); 6 7     return T; 8 } </pre>			
	<p>Niech drzewo <math>T</math> będzie rezultatem działania algorytmu AVLSequence dla danych wejściowych:</p> <ul data-bbox="236 1240 1449 1599" style="list-style-type: none"> <li>• drzewo początkowe <math>T = AVLConstruct([9,14,11,12,0,15,13,5,19,8])</math>, gdzie algorytm AVLConstruct jest standardowym algorytmem budowy drzewa typu AVL przez kolejne wstawianie elementów,</li> <li>• sekwencja operacji słownikowych <math>S</math>: <ol data-bbox="300 1397 820 1599" style="list-style-type: none"> <li>1. <math>INSERT(T,19)</math></li> <li>2. <math>INSERT(T,5)</math></li> <li>3. <math>DELETE(INSERT(T,8),15)</math></li> <li>4. <math>MEMBER(T,7) \Rightarrow DELETE(T,19)</math></li> <li>5. <math>INSERT(DELETE(T,13),1)</math></li> </ol> </li> </ul> <p>Które z poniższych zdań jest prawdziwe? Uwaga! W trakcie wykonywania operacji DELETE w miejsce usuwanego wierzchołka wstawiamy wierzchołek bezpośrednio następnego względem porządku etykiet.</p>			
	<p>Maksymalna wysokość drzewa AVL <math>T</math> w trakcie wykonania przedstawionego ciągu operacji jest taka sama jak w przypadku wykonania następującego ciągu operacji:  <math>MEMBER(T,16) \Rightarrow INSERT(T,8)</math>,  <math>DELETE(INSERT(T,10),6)</math>, <math>DELETE(T,12)</math>,  <math>MEMBER(T,10) \Rightarrow INSERT(T,14)</math>, <math>INSERT(T,7)</math></p>	1	+	+

Ostateczna wysokość drzewa AVL $T$ tuż po wykonaniu przedstawionego ciągu operacji jest równa dokładnie 4	0		
Maksymalna wysokość drzewa AVL $T$ w trakcie wykonania przedstawionego ciągu operacji jest równa dokładnie 2	0		

Rozważmy algorytm AVLConstruct postaci:

2

```

1  AVLTree AVLConstruct(element E[]) {
    // E - tablica elementów

2  AVLTree T; // drzewo typu AVL początkowo puste
4  int i;
5
6  for (i:=0; i<size(E); i++) do
7      INSERT(T,E[i]);
8
9  return T;
10 }
```

Które z poniższych zdań jest prawdziwe, jeżeli  $size(E) = N$  oraz  $N = n^{\frac{3}{2}}$ ?

Niech $S(N)$ oznacza złożoność pamięciową algorytmu AVLConstruct (implementacja rekurencyjna operacji słownikowych) dla danych rozmiaru $N$ , wtedy: $S(N) = O(\log^5 n)$	1	+	+
Niech $W(N)$ oznacza złożoność czasową algorytmu AVLConstruct dla danych rozmiaru $N$ , w pesymistycznym przypadku, mierzona liczbą porównań etykiet wierzchołków konstruowanego drzewa, wtedy: $W(N) = O(2^{\frac{N}{2}})$	0		
Niech $A(N)$ oznacza złożoność czasową algorytmu AVLConstruct dla danych rozmiaru $N$ , w średnim przypadku, mierzona liczbą porównań etykiet wierzchołków konstruowanego drzewa, wtedy: $A(N) = O(2^n)$	0		

Rozważmy algorytm HashTableSequence postaci:

3

```

1  HashTable HashTableSequence (HashTable HT, sequence S[]) {
    // HT - początkowa tablica haszująca, tuż po zastosowaniu operacji HashTableConstruct
    // S - tablica sekwencji operacji słownikowych

2     int i;
3
4     for (i:=0; i<size(S); i++) do
5         execute_sequence (HT, S[i]);
6
7     return HT;
8 }

```

Które z poniższych zdań jest prawdziwe, jeżeli  $N$  jest początkową liczbą elementów przechowywanych w tablicy haszującej  $HT$  a  $size(S) = N$  oraz  $N = n\sqrt{3}$ ? Uwaga! Problem kolizji w rozważanej strukturze rozwiązany jest za pomocą list.

Niech  $A(N)$  oznacza złożoność czasową algorytmu HashTableSequence dla danych rozmiaru  $N$ , w średnim przypadku, mierzona liczbą operacji na listach, wtedy:  $A(N) = O(n\sqrt{3})$

1

+

+

Niech  $T(N)$  oznacza złożoność czasową algorytmu HashTableSequence dla danych rozmiaru  $N$ , w każdym przypadku, mierzona liczbą operacji słownikowych, wtedy:  $T(N) = O(n^{10})$

1

+

+

Niech  $T(N)$  oznacza złożoność czasową algorytmu HashTableSequence dla danych rozmiaru  $N$ , w każdym przypadku, mierzona liczbą operacji na listach, wtedy:  $T(N) = O(1)$

1

+

+

Rozważmy algorytm BSTDestroy postaci:

4

```

1  BSTTree BSTDestroy(BSTTree T, element E[]) {
    // T - drzewo początkowe typu BST, tuż po zastosowaniu operacji BSTConstruct
    // E - tablica usuwanych elementów

2  int i;
3
4  for (i:=0; i<size(E); i++) do
5      DELETE(T,E[i]);
6
7  return T;
8  }

```

Niech drzewo  $T$  będzie rezultatem działania algorytmu BSTDestroy dla danych wejściowych:

- drzewo początkowe  $T = BSTConstruct([0,7,9,14,11,6,15,17,5,16])$ , gdzie algorytm BSTConstruct jest standardowym algorytmem budowy drzewa typu BST przez kolejne wstawianie elementów,
- tablica usuwanych elementów  $E = [14,0,16,5,11]$ .

Które z poniższych zdań jest prawdziwe? Uwaga! W trakcie wykonywania operacji DELETE w miejsce usuwanego wierzchołka wstawiamy wierzchołek bezpośrednio następnym względem porządku etykiet.

Etykiety wierzchołków drzewa $T$ wypisane w kolejności PostOrder tworzą ciąg: 6,7,9,15,17	0		+
Wysokość drzewa $T$ jest równa dokładnie 2	0		
Etykiety wierzchołków drzewa $T$ wypisane w kolejności PostOrder tworzą ciąg: 6,17,15,9,7	1	+	

Rozważmy algorytm HashTableSequence postaci:

5

```

1  HashTable HashTableSequence (HashTable HT, sequence S[]) {
    // HT - początkowa tablica haszująca, tuż po zastosowaniu operacji HashTableConstruct
    // S - tablica sekwencji operacji słownikowych

2     int i;
3
4     for (i:=0; i<size(S); i++) do
5         execute_sequence (HT, S[i]);
6
7     return HT;
8 }

```

Niech tablica haszująca  $HT$  będzie rezultatem działania algorytmu HashTableSequence dla danych wejściowych:

- początkowa tablica haszująca  $HT = HashTableConstruct([2,8,1,16,14,0,18,12,13,10],k,f)$ , gdzie algorytm HashTableConstruct jest standardowym algorytmem budowy tablicy haszującej przez kolejne wstawianie elementów,
- rozmiar tablicy haszującej  $k=5$ ,
- funkcja haszująca  $f:\mathbb{N} \rightarrow \{0,1,\dots,4\}$  postaci  $f(x) = x \bmod 5$ .
- sekwencja operacji słownikowych  $S$ :
  1.  $MEMBER(HT,5) \Rightarrow DELETE(HT,13)$
  2.  $DELETE(INSERT(HT,10),1)$
  3.  $MEMBER(HT,17) \Rightarrow INSERT(HT,14)$
  4.  $MEMBER(HT,15) \Rightarrow INSERT(HT,12)$
  5.  $INSERT(DELETE(HT,17),13)$

Które z poniższych zdań jest prawdziwe? Uwaga! Problem kolizji w strukturze  $HT$  rozwiązany jest za pomocą list zorganizowanych w trybie LIFO.

$MEMBER(HT,7) = TRUE$	0		
Minimalna długość listy będącej elementem tablicy haszującej $HT$ na zakończenie wykonania przedstawionego ciągu operacji jest taka sama jak w przypadku wykonania następującego ciągu operacji: $DELETE(INSERT(HT,7),12)$ , $MEMBER(HT,18) \Rightarrow DELETE(HT,19)$ , $MEMBER(HT,8) \Rightarrow INSERT(HT,5)$ , $INSERT(DELETE(HT,17),6)$ , $MEMBER(HT,5) \Rightarrow DELETE(HT,5)$	1	+	+
Łączna liczba kolizji elementów, które wystąpiły w trakcie wykonania przedstawionego ciągu operacji na strukturze $HT$ wynosi dokładnie 0	1	+	

Rozważmy algorytm BSTSequence postaci:

6

```

1  BSTTree BSTSequence(BSTTree T, sequence S[]) {
    // T - drzewo początkowe typu BST, tuż po zastosowaniu operacji BSTConstruct
    // S - tablica sekwencji operacji słownikowych

2     int i;
3
4     for (i:=0; i<size(S); i++) do
5         execute_sequence(T, S[i]);
6
7     return T;
8 }

```

Które z poniższych zdań jest prawdziwe jeżeli jeżeli  $N$  jest początkową liczbą wierzchołków drzewa  $T$  a  $size(S)=N$  i  $N=n^2$ ?

Niech $T(N)$ oznacza złożoność czasową algorytmu BSTSequence dla danych rozmiaru $N$ , w każdym przypadku, mierzoną liczbą operacji słownikowych, wtedy: $T(N) = \mathcal{O}(n \log n)$	0		
Niech $T(N)$ oznacza złożoność czasową algorytmu BSTSequence dla danych rozmiaru $N$ , w każdym przypadku, mierzoną liczbą porównań etykiet wierzchołków drzewa, wtedy: $T(N) = \mathcal{O}(3^n)$	0		
Niech $S(N)$ oznacza złożoność pamięciową algorytmu BSTSequence (implementacja iteracyjna operacji słownikowych) dla danych rozmiaru $N$ , wtedy: $S(N) = \mathcal{O}(2^n)$	1	+	+