



Scenariusz dla osądzenia grzesznika:

1. Przypadek użycia rozpoczyna aktor RADA
2. System wyświetla listę grzeszników do osądzenia
3. Aktor wybiera grzesznika do osądzenia
4. System wyświetla wykaz grzechów, stopień grzeszności i popełnienia ich
5. Aktor potwierdza chęć do wymierzenia kary
6. System wyświetla wykaz kar
7. Aktor wybiera rodzaj kary, czas trwania i stopień surowości
8. Koniec przypadku użycia

2a. Jeśli nie ma grzeszników do osądzenia to system wyświetla komunikat i koniec przypadku użycia

3a. Jeśli aktor zrezygnuje z wyboru grzesznika to koniec przypadku użycia

5a. Jeśli aktor odstępuje od wymierzenia kary, powołuje grzesznika na diabła i koniec przypadku użycia

