1. Zaprojektować drzewo decyzyjne klasyfikujące dowolne zwierzę do pięciu klas: ryba, gad, ptak, ssak, owad. Optymalizować drzewo.
2. Mamy dany zbiór treningowy zwierząt złożony z kruka, delfina, konia, pająka krzyżaka, borsuka, motyla, mrówki, pingwina, kreta, pegaza i bociana. Atrybutami warunkowymi są: liczba nóg i umiejętność latania (zerojedynkowa; na potrzeby zadania mrówki nie latają, a pegazy latają), decyzją jest stwierdzenie, czy dane zwierzę to ssak (na potrzeby zadania pegaz jest ssakiem).

Zbudować optymalne drzewo decyzyjne za pomocą kryterium entropijnego.

1. Dla danych pogodowych w pliku *pogoda.xls* zbuduj drzewo decyzyjne o jak najmniejszej liczbie węzłów. Czy przycinanie znacząco ulepszy wynik?