



Elementy kryptografii

Kryptografia klucza publicznego



Wprowadzenie

Przedmiot poszukiwań

Znalezienie takiego przekształcenia, w którym szyfrowanie dokonywane jest innym kluczem niż deszyfracja



Klucz asymetryczny

Szyfrowanie

$$C = f_e(M)$$

Deszyfracja

$$M = f_d(C)$$

M - wiadomość

C - kryptogram



f_e - Klucz szyfrowania



f_d - Klucz deszyfracji

Znajomość jednego z kluczy nie może pomóc w odgadnięciu drugiego klucza

Bezpieczeństwo systemów informatycznych

Wprowadzenie

Arytmetyka modularna

Dziedzina - liczby całkowite
Operacja 'modulo' - reszta z dzielenia

$$y = a \circ b \oplus n, \quad \circ \Rightarrow \begin{cases} + \\ - \\ * \end{cases}$$

Przykłady $40 \oplus 7 = (5 * 7 + 5) \oplus 7 = 5$ $5^3 \oplus 7 = (5 * 5 * 5) \oplus 7 = 125 \oplus 7 = (17 * 7 + 6) \oplus 7 = 6$

Wybrane właściwości arytmetyki modularnej

→ Istnienie odwrotności $ab \oplus n = 1 \Rightarrow a = \dots$ $a * 3 \oplus 5 = 1 \Rightarrow a = 2$

→ Możliwość upraszczania obliczeń (redukcja)

$$ab \oplus n = (a \oplus n)(b \oplus n) \oplus n$$

$$(17 * 19) \oplus 7 = (17 \oplus 7)(19 \oplus 7) \oplus 7 = (3 * 5) \oplus 7 = 1$$

Krzysztof Ślot © 2002

Bezpieczeństwo systemów informatycznych

Kryptografia klucza publicznego - RSA

Szyfrowanie

$$C = M^e \oplus n$$

M - wiadomość
 C - kryptogram

→ $n = pq$ p, q - wielocyfrowe liczby pierwsze

→ e - pewna wielocyfrowa liczba dobierana na podstawie p, q

e, n - parametry przekształcenia szyfrującego - **klucz kodowania**

Deszyfracja

$$M = C^d \oplus n$$

→ d - pewna wielocyfrowa liczba dobierana na podstawie p, q

d, n - parametry przekształcenia szyfrującego - **klucz dekodowania**

Krzysztof Ślot © 2002

Bezpieczeństwo systemów informatycznych

Kryptosystem RSA (1977)

Aby złożenie przekształcenia kodującego i dekodującego było tożsamością (pozwalało na odtworzenie zaszyfrowanego tekstu), to znaczy:

$$M = C^d \oplus n = (M^e \oplus n)^d \oplus n$$

liczby e (klucz kodowania) i d (klucz dekodowania) trzeba dobrać, by:

$$ed \oplus (p-1)(q-1) = 1$$

Procedura tworzenia kluczy

1. Wybieramy liczby pierwsze $p = 5, q = 7 \Rightarrow n = 35$
2. Wybieramy e $e < \alpha = (p-1)(q-1), \gcd(\alpha, e) = 1 \Rightarrow e = 11$
3. Określamy d $ed \oplus (p-1)(q-1) = 1 \Rightarrow 11d \oplus 24 = 1 \Rightarrow d = 11$

p, q - *tajne* (ale nie trzeba przechowywać)

Krzysztof Ślot © 2002

Bezpieczeństwo systemów informatycznych

Kryptosystem RSA

Procedura szyfrowania wiadomości $e = 11$ $n = 35$

- A** Zamieniamy szyfrowany tekst na ciąg liczb (mniejszych od n)
Szyfrowany tekst - 'dąb' \Rightarrow 06 02 03
- B** Szyfrujemy (własność redukcji działań arytmetyki modularnej)

$$6^{11} \oplus 35 = (6^2 6^2 6^2 6^2 6) \oplus 35 = 6$$

$$2^{11} \oplus 35 = (2^6 2^5) \oplus 35 = ((64 \oplus 35) \cdot 32) \oplus 35 = (29 \cdot 32) \oplus 35 = 928 \oplus 35 = 18$$

$$3^{11} \oplus 35 = (3^4 3^4 3^3) \oplus 35 = ((81 \oplus 35)(81 \oplus 35) \cdot 27) \oplus 35 = (11 \cdot 11 \cdot 27) \oplus 35 = (16 \cdot 27) \oplus 35 = 432 \oplus 35 = 12$$
- C** Tworzymy kryptogram \Rightarrow 06 18 12

Krzysztof Ślot © 2002

Bezpieczeństwo systemów informatycznych

Kryptosystem RSA

Procedura deszyfracji wiadomości $d = 11$ $n = 35$

a Wiadomość do deszyfracji → 06 18 12

B Deszyfrujemy (własność redukcji działań arytmetyki modularnej)

$$6^{11} \oplus 35 = (6^2 6^2 6^2 6^2 6) \oplus 35 = 6$$

$$18^{11} \oplus 35 = (18^2 18^2 18^2 18^2 18) \oplus 35 = (9 \cdot 9 \cdot 9 \cdot 9 \cdot 9 \cdot 18) \oplus 35 = 2$$


$$12^{11} \oplus 35 = (12^2 12^2 12^2 12^2 12^2 12) \oplus 35 = (4 \cdot 4 \cdot 4 \cdot 4 \cdot 4 \cdot 12) \oplus 35 = 3$$

C Tworzymy tekst: 06 18 12 → dąb

Krzysztof Ślot © 2002

Bezpieczeństwo systemów informatycznych

Korzystanie z RSA


Uczestnicy komunikacji D  G 

Generacja kluczy



**Klucz dekodowania -
klucz prywatny (tajny)**

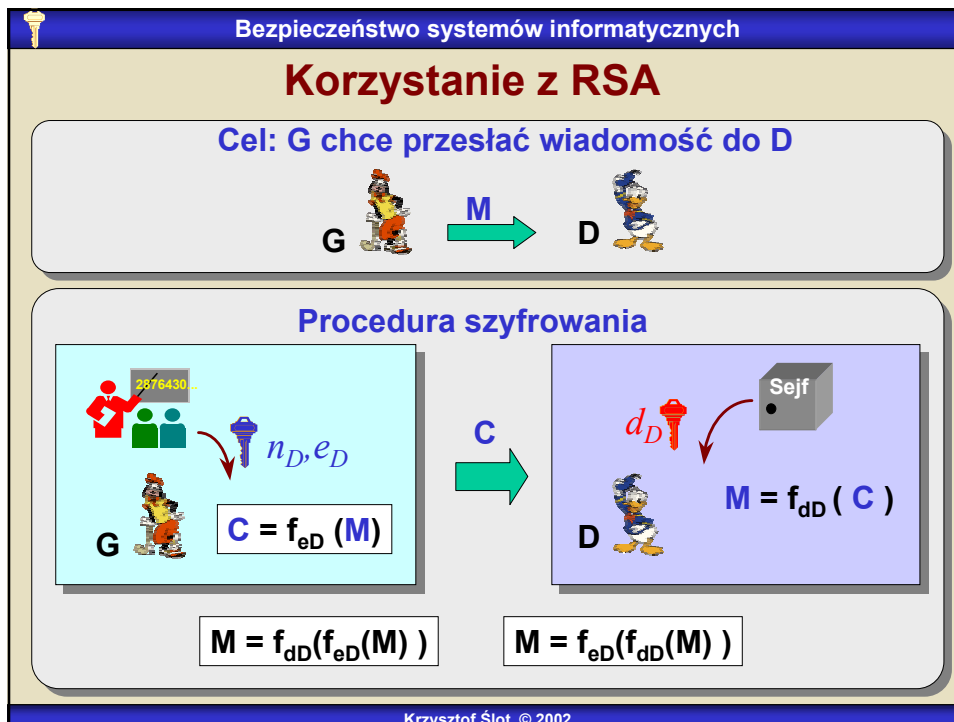

 d_D


 n_D, e_D



**Klucz kodowania -
klucz publiczny jawny**

Krzysztof Ślot © 2002



Bezpieczeństwo systemów informatycznych

Kryptosystem RSA

Bezpieczeństwo szyfru

Klucz publiczny e i klucz prywatny d to para liczb o własności - jeżeli zaszyfruję tekst jedną z nich, to odtworzę go **tylko i wyłącznie** używając drugiej

Czy mając dane n i e można znaleźć d ?

Jedyna znana metoda postępowania - rozkład liczby n na czynniki pierwsze (faktoryzacja)

Problem NP-zupełny

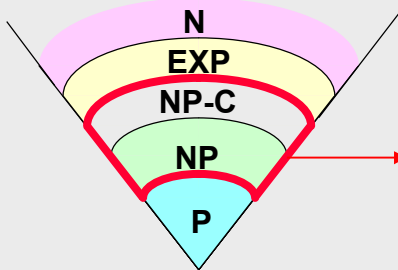
1998: udana faktoryzacja liczby 160 cyfrowej
 Zalecenie: $n \geq 1024 \text{ bity}$ (308 cyfr)

Krzysztof Ślot © 2002

Bezpieczeństwo systemów informatycznych

Problemy NP -zupełne

Klasy złożoności problemów



Przedmiot zainteresowań kryptografii

Poszukiwanie rozwiązania:
czas wykładniczy $t = 2^n - 1$

Weryfikacja rozwiązania:
czas wielomianowy $t = 9n + 7$

'Klasyczne' problemy NP-zupełne

- ➡ Problem podróżującego akwizytora
- ➡ Kolorowanie map, układanki ...

Krzysztof Ślot © 2002

Bezpieczeństwo systemów informatycznych

Liczby pierwsze

- ➡ Rozkład liczby na czynniki pierwsze to problem NP
- ➡ Szacunkowo $N/\log(N)$ liczb pierwszych mniejszych od danej N

168 mniejszych od 1000, około 51 milionów mniejszych od miliarda, jedna na 300 dla liczb 200-cyfrowych, jedna na 600 dla liczb 300-cyfrowych

Generacja liczb pierwszych

Nieznany algorytm pewnej generacji inny od sprawdzania podzielności

↓

Czyli - dane N - podziel przez wszystkie od 2 do $N/2$

↓

Wykładniczo rosnący czas obliczeń

Modyfikacje - omijanie wielokrotnych dzielników itp. - niewiele zmieniają

Krzysztof Ślot © 2002

Bezpieczeństwo systemów informatycznych

Liczby pierwsze

Istnieje algorytm sprawdzania, czy dana liczba jest liczbą pierwszą oparty na hipotezie Riemana (a więc nie udowodniony)

W praktyce stosowane są probabilistyczne algorytmy sprawdzania

Sprawdzenie czy wylosowana liczba jest pierwsza to problem klasy P

```

graph TD
    A[Określamy tzw. świadectwo złożoności liczby N] --> B[Wybieramy losowo liczbę K]
    B --> C{sprawdzamy świadectwo złożoności}
    C -- N --> D[N nie jest pierwsza]
    C -- N --> E{K < M?}
    E -- N --> F[N jest pierwsza z p-stwem > 1 - 2^M]
    E -- N --> B
  
```

1996 - najdłuższa znana liczba pierwsza: > 420 tysięcy cyfr

Krzysztof Ślot © 2002

Bezpieczeństwo systemów informatycznych

Jednoczesna ochrona poufności i autentyczności przy użyciu metody RSA

Cel: B \xrightarrow{M} A

1

B: $M \xrightarrow{E_A} C_A$

Odczyta: tylko posiadacz D_A

2

B: $C_A \xrightarrow{D_B} C$

Zrozumiałe tylko po zdekodowaniu kluczem E_B

1

C $\xrightarrow{E_B} C_A$

Używany publiczny klucz B

2

C_A $\xrightarrow{D_A} M$

Używany prywatny klucz A

Kolejność kodowania zależy od długości kluczy (n_A i n_B)

Krzysztof Ślot © 2002

Bezpieczeństwo systemów informatycznych

Kryptosystem RSA

➔ **Złożoność obliczeniowa algorytmu szyfrowania**

P-1.4GHz: **240kbit / s (S)**, **2Mbit/s (H)**
 (1024b) (970b)

Szyfrowanie komunikacji przy użyciu metod klucza publicznego jest o wiele wolniejsze niż w przypadku metod klucza symetrycznego

↓

Podstawowa wada systemów szyfrowania z kluczem publicznym

Powszechne zastosowanie metody szyfrowania

↓

Wymiana klucza dla szyfrowania szyfrem symetrycznym (klucza sesyjnego)

Krzysztof Ślot © 2002

Bezpieczeństwo systemów informatycznych

Współczesne szyfry z kluczem asymetrycznym - podsumowanie

➔ **Technika szyfrowania**

- Własności arytmetyki modularnej (i tzw. ciała Galois)
- Szyfry blokowe

➔ **Bezpieczeństwo szyfrów**

- Atak metodą prób i błędów (wrażliwość na tekst spreparowany)
- Złożoność - wykładnicza funkcja długości klucza
 (1024 bity w RSA to odpowiednik ok. 80b szyfru symetrycznego, 128 bitów klucza szyfru symetrycznego to ok. 3000 bitów RSA)

➔ **Stosowane metody**

- RSA
- Szyfry 'plecakowe' (Merklego-Hellmana ...)

Krzysztof Ślot © 2002



Ustalanie klucza sesyjnego

Diffie-Hellman

→ Wymiana kluczy przez publiczną sieć

Problem - jak ustalić klucz tajny komunikacji uzgadniając go za pośrednictwem sieci publicznej

- Dane są: liczba pierwsza p i liczba całkowita g
- D wybiera a , takie że $0 < a < p-1$
- G wybiera b , takie że $0 < b < p-1$
- D oblicza $J = g^a \bmod p$ i wysyła J do G
- G oblicza $K = g^b \bmod p$ i wysyła K do D
- D oblicza $X = K^a \bmod p$
- G oblicza $Y = J^b \bmod p$

$$X = g^{ab} = Y \quad \rightarrow \quad \text{klucz}$$

Klucz jest wypadkową liczb generowanych przez obie strony



Ustalanie klucza sesyjnego

Diffie-Hellman

$$X = g^{ab} = Y$$

Publicznie znane p , g , J i K nie pozwalają na znalezienie X - jest to problem z klasy NP

Metoda wymiany kluczy Diffie-Hellmana jest **wrażliwa** na atak typu 'Man-in-the-middle'



Do ustalenia klucza sesyjnego stosuje się w praktyce albo technikę RSA albo modyfikacje metody Diffie-Hellmana

Bezpieczeństwo systemów informatycznych

Kryptosystem RSA

Obliczanie odwrotności

$$ed \oplus (p-1)(q-1) = 1 \Rightarrow (p-1)(q-1) = z \Rightarrow ed \oplus z = 1$$

Dane e, z Cel - obliczyć d

Rozważmy wyrażenia (każdą liczbę można wyrazić w taki sposób)

$$z = c_0 * e + r_1 \quad e = c_1 * r_1 + r_2 \quad r_1 = c_2 * r_2 + r_3 \quad \dots \quad r_{n-1} = c_n * r_n + 1$$

W końcu zawsze dojdziemy do reszty 1

$$1 = r_{n-1} - c_n r_n = r_{n-1} - c_n (r_{n-2} - c_{n-1} r_{n-1}) =$$

$$= r_{n-1} (1 + c_{n-1}) - c_n r_{n-2} = (r_{n-3} - c_{n-2} r_{n-2}) (1 + c_{n-1}) - c_n r_{n-2} =$$

$$= \alpha \cdot z - \beta \cdot e \Rightarrow d = \beta \quad \text{bo} \quad ed \oplus z = 1 \Leftrightarrow \alpha \cdot z - ed = 1$$

Krzysztof Ślot © 2002

Bezpieczeństwo systemów informatycznych

Kryptosystem RSA

Obliczanie odwrotności - przykład

Dane $p=53, q=61 \Rightarrow n=3233, z=52*60=3120$

Założmy, że $e=71 \Rightarrow d = ?$

$$z = c_0 * e + r_1 \Rightarrow 3120 = c_0 * 71 + r_1 \Rightarrow c_0 = 43, r_1 = 67$$

$$e = c_1 * r_1 + r_2 \Rightarrow 71 = c_1 * 67 + r_2 \Rightarrow c_1 = 1, r_2 = 4$$

$$r_1 = c_2 * r_2 + r_3 \Rightarrow 67 = c_2 * 4 + r_3 \Rightarrow c_2 = 16, r_3 = 3$$

$$r_2 = c_3 * r_3 + r_4 \Rightarrow 4 = c_3 * 3 + r_4 \Rightarrow c_3 = 1, r_4 = 1$$

Krzysztof Ślot © 2002



Kryptosystem RSA

Obliczanie odwrotności - przykład

$$1 = r_2 - c_3 r_3 = r_2 - c_3 (r_1 - c_2 r_2) = r_2 (1 + c_2) - c_3 r_1 = (e - c_1 r_1) (1 + c_2) - c_3 r_1 =$$

$$= -r_1 (c_1 + c_1 c_2 + c_3) + e (1 + c_2) = -(z - c_0 e) (c_1 + c_1 c_2 + c_3) + e (1 + c_2) =$$

$$= -z (c_1 + c_1 c_2 + c_3) + e (1 + c_2 + c_0 c_1 + c_0 c_1 c_2 + c_0 c_3)$$



$$d = 1 + c_2 + c_0 c_1 + c_0 c_1 c_2 + c_0 c_3 = 17 + 43 \cdot 18 = 791$$



Kryptosystem RSA

Przykładowy klucz 1024 bitowy

```
mQCNAzGvwGAAAAEEAMQXI06gfd0Zzy2Ngdqua6Zf6q4Bfdotc8qGHk9RncuEHSB
f 2DrqYrkVmn6cANJp/HdBkJH39LcKybOGbxiahmjVnngPp+PzvX8+Wi7kQ5NP267S0
JIituePxuklEQ5pqywHw8yxtOGIqLjkJtb/pRvZyiC0Cyw1bjnbPFHw2SetAAUR tCZSb2J
pbiBXaGl0dGxlIDxmaXJzdHByQG96ZW1haWwuY29tLmF1PokAlQMFEDGv wGE52z
xR8NknrQEBbV0D/1gJSldscj2bFJ0uD9LOY+LSTj71yxdONZ3cycPZ+3zpShCNcsqNAG
vHXDtqcGQrNrxHmYqnKBaJ/+46n/FSkDnt/bvEAb105m+6T5oTK8h+ MaaVuvdcphwKf
IPQbIoI6LcmtwSd0cyBBndp+O+02x0xhcd2Qx7Gni7J+fz8mm0y=Yjno
```