

# SPRAWDZIAN I

Imię i nazwisko:

Nr indeksu:

Nr grupy:

**Uwaga!** Sprawdźnian jest testem wielokrotnego wyboru, gdzie wszystkie możliwe kombinacje odpowiedzi są dopuszczalne (tj. zarówno wszystkie odpowiedzi poprawne, część odpowiedzi poprawna jak i brak odpowiedzi poprawnych). Poprawne odpowiedzi należy zaznaczyć, z lewej strony kartki, symbolem "+". Natomiast symbol "-" jak i brak symbolu przy odpowiedzi oznacza odpowiedź niepoprawną. Pytanie jest uznane za poprawnie rozwiązane (tj. +1pkt) wtedy i tylko wtedy gdy wszystkie jego odpowiedzi zaznaczone są poprawnie. Życzymy powodzenia ...

1. Niech  $f(n) = (\lg n!)^2$ , wtedy prawdą jest, że:

- (a) [+]  $f(n) = O(n^3)$ ,
- (b) [+]  $f(n) = \Omega(\lg(n!)^2)$ ,
- (c) [+]  $f(n) = \Theta(2^{\lg n^2} \lg^2 n)$ .

2. Rozważmy funkcję  $f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}^+ \cup \{0\}$  postaci  $f(n) = \sqrt{n}$ , wtedy:

- (a) [+]  $f(n) = \Theta\left(\frac{1}{c} \cdot f(n) + c\right)$ , gdzie  $c$  jest pewną dodatnią stałą,
- (b) [+]  $f(n) = O(n \cdot f(n))$ ,
- (c) [+]  $f(n) = \Omega(f(n)^{-2})$ .

3. Które z poniższych zdań jest prawdziwe:

- (a) [-] jeżeli  $f(n) = O(n)$  i  $g(n) = O(n)$ , to  $f(n) + g(n) = \Omega(n^2)$ ,
- (b) [+] jeżeli  $f(n) = O(n^2)$  i  $g(n) = O(n^2)$ , to  $f(n) + g(n) = O(n^2)$ ,
- (c) [+] jeżeli  $f(n) = \Omega(n)$  i  $g(n) = \Omega(n)$ , to  $f(n) \cdot g(n) = \Omega(n^2)$ .

4. Załóżmy, że złożoność czasową pewnego algorytmu  $A$  określa funkcja  $T(A, n) = n^2$ , gdzie  $n$  jest rozmiarem danych wejściowych. Komputer  $K$  wykonuje rozważany algorytm dla danych rozmiaru 8 w ciągu 32 sekund, tj.  $T_K(A, 8) = 32$ . Stąd:

- (a) [-]  $T_K(A, 9) = 40$ ,
- (b) [+]  $T_K(A, 10) = 50$ ,
- (c) [+] w ciągu 200 sekund komputer  $K$  wykona rozważany algorytm dla danych wejściowych rozmiaru co najmniej 20.

5. Rozważmy następujący algorytm

```
void Algorytm(int n) {
    Alg1(n);
    for (i=0; i<n*n; i++) {
        Alg2(n);
    }
}
```

gdzie  $Alg_1$  oraz  $Alg_2$  są algorytmami o złożoności czasowej odpowiednio  $T(Alg_1, n) = O(\sqrt{n} \lg n!)$  oraz  $A(Alg_2, n) = \Theta(n^2)$ ,  $W(Alg_2, n) = \Omega(n^2)$ , stąd:

- (a) [-]  $T(\text{Algorytm}, n) = \Theta(n^2 \lg n!)$ ,

- (b) [-]  $A(\textit{Algoritm}, n) = O(n^2 \lg n!)$ ,
- (c) [+]  $W(\textit{Algoritm}, n) = \Omega(n^2 \lg n!)$ .

6. Rozważmy następujący algorytm

```
int Cos(int n) { // wp: n ∈ ℕ
    int i=1;
    while (i*i ≥ 0) i=i+1;
    return n; // wk: n ∈ ℕ
}
```

wtedy:

- (a) [-] program Cos jest całkowicie poprawny w strukturze liczb naturalnych,
- (b) [+] program Cos jest częściowo poprawny w strukturze liczb naturalnych,
- (c) [-] program Cos jest całkowicie poprawny w strukturze liczb naturalnych przy założeniu, że operator dodawania zdefiniujemy jak dzielenie, tj.  $+ =_{def} /$ .

7. Rozważmy następujący algorytm

```
int Cos(int n, int k) {
    int i=n, wynik=0;
    while (i ≥ k) {
        i=i div k;
        wynik=wynik+1;
    }
    return wynik; // wk: wynik = ⌊logk n⌋
}
```

wtedy:

- (a) [-] program Cos jest częściowo poprawny dla warunku początkowego  $k, n \in \mathbb{N}$ ,
- (b) [+] program Cos jest częściowo poprawny dla warunku początkowego dla  $n \in \mathbb{N}$  i  $k \in \mathbb{N} \setminus \{0, 1\}$ ,
- (c) [+] program Cos jest całkowicie poprawny dla warunku początkowego  $n = k^c$ , dla  $c \in \mathbb{N}^+$  i  $k \in \mathbb{N} \setminus \{0, 1\}$ ,

8. Rozważmy następujący algorytm

```
int Cos(int n) { // wp: n ∈ ℕ
    int i=0, s=0;
    while (i ≤ n) {
        i=i+1;
        s=s+i;
    }
    return s;
}
```

wtedy:

- (a) [+] niezmiennikiem pętli w programie Cos jest formuła  $s = \frac{i(i+1)}{2}$ ,
- (b) [-] niezmiennikiem pętli w programie Cos jest formuła  $s = \frac{(i+1)(i+2)}{2}$ ,
- (c) [-] niezmiennikiem pętli w programie Cos jest formuła  $i \geq 0$ , a warunkiem końcowym  $s = \sum_{i=0}^{n-1} i$ .

9. Które ze zdań jest prawdziwe:

- (a) [+] sprawdzenie, czy dany element należy do nieuporządkowanego uniwersum rozmiaru  $n$  wymaga  $\Omega(\sqrt{n})$  porównań,
- (b) [-] sprawdzenie, czy dany element należy do nieuporządkowanego uniwersum rozmiaru  $\sqrt{n}$  wymaga  $O(\lg n)$  porównań,
- (c) [+] koszt czasowy optymalnego algorytmu wyszukania elementu minimalnego w nieuporządkowanym uniwersum rozmiaru  $10^6$  wynosi  $10^6 - 1$ .

10. Rozważmy algorytm „turniej” dla danych rozmiaru  $n = 2^k$ , gdzie  $k \in \mathbb{N}^+$ . Które z poniższych stwierdzeń jest zawsze spełnione:
- [−] koszt budowy drzewa turnieju wynosi dokładnie  $n$  porównań,
  - [+] element 3-ci co do wielkości „pojedykował się” z co najwyżej z  $\lg n$  elementami,
  - [+] element 1-szy co do wielkości „pojedykował się” z co najmniej  $\lg n$  elementami.
11. Rozważmy iteracyjny algorytm dla problemu min-max i danych rozmiaru  $n = 2^k$ , gdzie  $k \in \mathbb{N}^+$ , wtedy:
- [+] algorytm ten jest optymalnym rozwiązaniem dla rozważanego problemu,
  - [+] złożoność czasową algorytmu można oszacować przez  $O(n)$ ,
  - [−] złożoność pamięciowa algorytmu jest rzędu  $\Omega(\lg n)$ .
12. Które ze zdań jest prawdziwe:
- [−] sprawdzenie algorytmem BinSearch, czy dany element należy do nieuporządkowanego uniwersum rozmiaru  $n$  wymaga  $O(n)$  porównań,
  - [+] sprawdzenie algorytmem BinSearch, czy dany element należy do uporządkowanego uniwersum rozmiaru  $n$  wymaga  $O(n)$  porównań,
  - [−] koszt czasowy algorytmu BinSearch dla poprawnych danych rozmiaru  $2 \cdot 10^3$  wynosi co najwyżej 8 porównań.
13. Załóżmy, że pewien algorytm  $Alg$  dla danych wejściowych rozmiaru  $n$  składa się z trzech części:
- $n\sqrt{n}$ -krotne wyszukanie elementu maksymalnego metodą sekwencyjną,
  - $n$ -krotne wyszukanie elementu minimalnego algorytmem Hoare’a,
  - $\sqrt{n}$ -krotne wyszukanie, algorytmem optymalnym, mediany w ciągu uporządkowanym.
- Które z oszacowań jest poprawne:
- [+]  $A(Alg, n) = \Omega(n^2)$ ,
  - [−]  $W(Alg, n) = O(n^2)$ ,
  - [−]  $S(Alg, n) = \Theta(n)$ .
14. Który z poniższych ciągów jest poprawnym rezultatem wykonania procedury Partition dla danych wejściowych
- $$4, 7, 9, 11, 3, 5, 2,$$
- [−] 4,7,3,2,11,9,5,
  - [+] 2,7,9,11,3,5,4,
  - [−] 2,3,4,5,7,9,11.
15. Rozważmy wyszukiwanie elementu  $n$ -tego co do wielkości, w  $n$ -elementowej uporządkowanej rosnąco tablicy wejściowej, przy zastosowaniu algorytmu Hoare’a z procedurą podziału zgodną z metodą Split, wtedy:
- [+] złożoność czasową rozwiązania w tym przypadku szacujemy przez  $O(n)$ ,
  - [+] złożoność czasową rozwiązania w tym przypadku szacujemy przez  $\Omega(n)$ ,
  - [−] złożoność czasową rozwiązania w tym przypadku szacujemy przez  $\Theta(n^2)$ .
16. Prowadzący zajęcia ćwiczeniowe z ASD jest:
- (a) blondynem,
  - (b) brunetem,
  - (c) albo nie znam człowieka ... albo myślę, że liczba włosów na jego głowie daje się szacować przez  $\Omega(1)$ .