

Zasady zaliczenia ćwiczeń z przedmiotu TIN

27 .02.2006

1. PLAN ZAJEC

1. HTML
2. CSS
3. JavaScript
4. XML i typy dokumentów (XmlSchema)
5. XSLT
6. C# - wprowadzenie (roznice pomiedzy Java, VS2005)
7. **KOLOKWIUM 1** - (za 20 pkt.) **Termin oddania** pierwszej części projektu
8. ASP .NET - podstawy
9. ASP .NET - kontrolki
10. ASP .NET - dostep do danych #1 - sql, XML
11. ASP .NET - dostep do danych #2 - web-services
12. ASP .NET - bezpieczenstwo plus inne (sesje, cookies, stany, application)
13. ASP .NET - best practices, architektury rozwiazan WEB
14. **KOLOKWIUM 2** - (za 40 pkt.)- **Ostateczny termin** oddanie projektow
15. Rozliczenie projektów / poprawki

2. PROJEKT

Terminy:

1. cwiczenia 7 - oddanie CZESCI 1
 - dokumentacja (zakres: funkcjonalnosc, opis ogolny)
 - gotowe szkielety stron w XHTML, CSS
2. Cwiczenia 14 - oddanie CZESCI 2 - ukończony projekt w ASP .NET
3. Cwiczenia 15 - obrona projektu, od wyniku której zależeć będzie liczba uzyskanych punktów za projekt

Założenia projektu:

1. **WARUNEK NAJWAŻNIEJSZY!**
Projekt ma być wykonany w sposób samodzielny. Ocena z projektu będzie wystawiana po obronie projektu, na której zostaną zadane pytania kontrolne określające, czy projekt jest autorski.
2. Projekt ma być napisany w ASP.NET
3. Projekt musi prezentować hipotetycznie możliwa do wykorzystania funkcjonalność jaką może oferować aplikacja webowa. Może być to np. forum dyskusyjne, wirtualny sklep (sklepek) itp.
Przykładowa funkcjonalność dla sklepu:
 - zarządzanie towarami: dodawanie, usuwanie, zmiany; oczywiście po uprzednim zalogowaniu
 - przeglądanie katalogu przez klienta, dodawanie produktów do wirtualnego koszyka, składanie zamówienia.
4. Projekt powinien wykorzystywać:
 - bazy danych
 - mechanizmy autentykacji / autoryzacji,
 - sesje
 - walidacje wprowadzanych danych
 - xml (np. web service, użycie XSL, etc.)
5. Wymagana jest przemyślana architektura np. wykorzystanie MVC
 - Model-view-controller (MVC) to architektura oprogramowania charakteryzująca się tym, że aplikacja ma wydzielone komponenty: model danych, interfejs użytkownika i logika sterowania w taki sposób aby modyfikacje jednego minimalnie wpływały na pozostałe.
6. Wymagana jest dokumentacja pozwalająca zrozumieć cel, funkcjonalność, podjęte decyzje projektowe oraz jak uruchomić serwis.
7. Projekt nie musi być olbrzymi - nie chodzi o zameczenie Was, tylko o pokazanie czego się nauczyliście ;)
8. Osoby, które mają więcej nieobecności niż 3, muszą zrobić jakąś bonusową funkcjonalność w swoim projekcie.
9. Projekt oddajemy na płycie CD wraz ze wszystkimi niezbędnymi do uruchomienia plikami + dokumentacja.

3. „WEJŚCIÓWKI”

Na losow wybranych zajeciach przewidziane sa "wejsciwki" z wykladu poprzedzajacego cwiczenia. Osoby, ktore sie spoznia badz beda nieobecne straca szanse na zdobycie dodatkowych punktow, w sumie 10 pkt.

4. ORGANIZACJA CWICZEN:

W trakcie kazdych zajec studenci realizuja cwiczenia. Do kolokwium moga przystapic JEDYNIE studenci, ktorzy wykonali wszystkie cwiczenia. Kolokwium poprawkowe na ostatnich zajeciach przeznaczone jest dla studentow, ktorzy nie zaliczyli kolokwium (kolokwiow) w terminie podstawowym.

5. OCENIANIE:

1. O zaliczeniu przedmiotu decyduje liczba uzyskanych punktow, ogolem mozna uzyskac 100 punkty:

- I kolokwium - 20 pkt.
- II kolokwium - 40 pkt.
- Projekt - 30 pkt.
- Wejsciwki - 10 pkt.

2. Kolokwium jest uznawane za zaliczone w przypadku uzyskania co najmniej 51% punktow. W wypadku nie spetnienia tego warunku, liczba punktow wynosi 0.

3. Skala ocen jest nastepujaca:

- 3 >= 51 punkty
- 3,5 >= 61 punkty
- 4 >= 71 punkty
- 4,5 >= 81 punkty
- 5 >= 91 punkty

6. OBECNOSCI

Obecnosc na cwiczeniach z przedmiotu TIN jest obowiazkowa. Zgodnie z regulaminem studiow student ma prawo do trzech nieusprawiedliwionych nieobecności. Ogolna liczba nieobecności nie moze przekroczyc 50% (usprawiedliwionych oraz nieusprawiedliwionych w sumie). Przekroczenie dopuszczalnej liczby nieobecności skutkuje nie zaliczeniem cwiczen.

7. SCIAGANIE:

Stwierdzenie oddania plagiatu wejsciwki, kolokwium lub projektu bedzie karane niezaliczeniem wszystkim osobom, ktore oddaly rozwiazania bédące plagiatami oraz osobie, ktora byla autorem oryginalnego rozwiazania.

Do stwierdzenia popetnienia plagiatu wystarczy wykazanie przez prowadzacego cwiczenia, ze osoba oddajaca rozwiazania zadania nie potrafi na przyklad wyjasnic jego sposobu dzialania.

ŻYCZĘ POWODZENIA