

- I. [1 pkt.] Utwórz tablicę jedno wymiarową o rozmiarze od 20 elementów i wypełnij ją losowymi liczbami. Następnie wypisz indeksy wszystkich elementów tej tablicy o parzystej wartości.
- II. [1 pkt.] Dana jest przykładowa tablica `int[] tab = {1,2,3,4,4,3,2,1}`, napisz program wyświetlający na ekranie `true`, gdy elementy czytane od początku do końca i od końca do początku będą takie same, lub `false` w przeciwnym przypadku.
- III. [1 pkt.] Dana jest jednowymiarowa tablica zmiennych typu `byte` o losowej długości i wypełniona elementami o losowych wartościach. Napisz program tworzący duplikat tej tablicy.
- IV. [1 pkt.] Dana jest jednowymiarowa tablica zmiennych typu `char` wypełniona znakami z przedziału `'a'` do `'z'`. Napisz program zliczający ilość wystąpień każdego ze znaków i wyświetlający tylko te, dla których liczba ta będzie większa od 0.
- V. [1 pkt.] Dana jest tablica:
- ```
1      int [][] tab = {  
2          {1, 0, 0},  
3          {0, 1, 0},  
4          {0, 0, 1}  
5      };
```

Napisz program, który zamieni `tab` na tablicę jednowymiarową.