

Wykład 11 – zadania domowe - ODP

1. Uzasadnić liniowość wskazanego przekształcenia przestrzeni liniowej

$$R^3 \rightarrow R^2, \quad L(x, y, z) = (x + y, 2x - y + 3z)$$

$$\vec{x} = (x_1, y_1, z_1)$$

$$\vec{y} = (x_2, y_2, z_2)$$

$$L\left(c_1 \vec{x} + c_2 \vec{y}\right) = L(c_1 x_1 + c_2 x_2, c_1 y_1 + c_2 y_2, c_1 z_1 + c_2 z_2) =$$

$$= [c_1 x_1 + c_2 x_2 + c_1 y_1 + c_2 y_2, 2(c_1 x_1 + c_2 x_2) - c_1 y_1 - c_2 y_2 + 3(c_1 z_1 + c_2 z_2)] =$$

$$= [c_1(x_1 + y_1) + c_2(x_2 + y_2), c_1(x_1 + y_1, 2x_1 - y_1 + 3z_1) + c_2(2x_2 - y_2 + 3z_2)] =$$

$$= c_1(x_1 + y_1, 2x_1 - y_1 + 3z_1) + c_2(x_2 + y_2, 2x_2 - y_2 + 3z_2) = c_1 L\left(\vec{x}\right) + c_2 L\left(\vec{y}\right)$$

c.b.d.u

2. Macierz przekształcenia liniowego $L: U \rightarrow V$ ma w bazach

$\{\vec{u}_1, \vec{u}_2\}, \{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3\}$ przestrzeni liniowych U, V postać:

$$A_L = \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ -1 & 1 \\ 2 & -4 \end{bmatrix}$$

Wyznaczyć obrazy podanych wektorów w tym przekształceniu:

a. $\vec{u} = -2\vec{u}_1 + 3\vec{u}_2$

b. $\vec{u} = 6\vec{u}_1 - \vec{u}_2$

I sposób:

Z interpretacji macierzy przekształcenia liniowego:

$$a) L(\vec{u}) = \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ -1 & 1 \\ 2 & -4 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -2 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 5 \\ -16 \end{bmatrix} \text{ w bazie } \{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3\}$$

$$b) L(\vec{u}) = \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ -1 & 1 \\ 2 & -4 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 6 \\ -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 16 \\ -7 \\ 16 \end{bmatrix} \text{ w bazie } \{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3\}$$

II sposób:

Zgodnie z definicją macierzy przekształcenia liniowego mamy:

$$L(\vec{u}_1) = 3\vec{v}_1 - \vec{v}_2 + 2\vec{v}_3$$

$$L(\vec{u}_2) = 2\vec{v}_1 + \vec{v}_2 - 4\vec{v}_3$$

$$a) L(\vec{u}) = -2L(\vec{u}_1) + 3L(\vec{u}_2) = -2(3\vec{v}_1 - \vec{v}_2 + 2\vec{v}_3) + 3(2\vec{v}_1 + \vec{v}_2 - 4\vec{v}_3) = 5\vec{v}_2 - 16\vec{v}_3$$

$$b) L(\vec{u}) = 6L(\vec{u}_1) - L(\vec{u}_2) = 6(3\vec{v}_1 - \vec{v}_2 + 2\vec{v}_3) - (2\vec{v}_1 + \vec{v}_2 - 4\vec{v}_3) = 16\vec{v}_1 - 7\vec{v}_2 + 16\vec{v}_3$$

3. Wyznaczyć jądro i obraz podanego przekształcenia liniowego

$$L: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2, \quad L(x, y) = (2x - y, 3y - 6x)$$

$$\text{Ker}L = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : 2x - y = 3y - 6x = 0\} = \{(x, 2x) : x \in \mathbb{R}\} = \text{lin}\{(1, 2)\}$$

$$\text{Im}L = \{(2x - y, 3y - 6x) : x, y \in \mathbb{R}\} = \text{lin}\{(2, -6), (-1, 3)\} = \text{lin}\{(-1, 3)\}$$

4. Znaleźć wartości i wektory własne podanych macierzy rzeczywistych

Przypadek a)

$$A = \begin{bmatrix} \sqrt{3} & -1 \\ 1 & \sqrt{3} \end{bmatrix}$$

$$A - \lambda I = \begin{bmatrix} \sqrt{3} - \lambda & -1 \\ 1 & \sqrt{3} - \lambda \end{bmatrix} = (\sqrt{3} - \lambda)^2 + 1 = \lambda^2 - 2\sqrt{3}\lambda + 4$$

$$\Delta = 12 - 16 = -4$$

$\Delta < 0 \Rightarrow$ nie ma pierwiastków rzeczywistych

Przypadek b)

$$A = \begin{bmatrix} 4 & 1 & -5 \\ 0 & -3 & 5 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}$$

$$A - \lambda I = \begin{bmatrix} 4 - \lambda & 1 & -5 \\ 0 & -3 - \lambda & 5 \\ 0 & 0 & 2 - \lambda \end{bmatrix} = (4 - \lambda)(-3 - \lambda)(2 - \lambda) = -(\lambda - 4)(\lambda + 3)(\lambda - 2)$$

$$\lambda_1 = 2 \vee \lambda_2 = -3 \vee \lambda_3 = 4$$

Wektor własny dla wartości własnej $\lambda_1 = 2$:

$$A - \lambda_1 I = \begin{bmatrix} 4-2 & 1 & -5 \\ 0 & -3-2 & 5 \\ 0 & 0 & 2-2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 1 & -5 \\ 0 & -5 & 5 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & -5 \\ 0 & -5 & 5 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{cases} 2x + y - 5z = 0 \\ -5y + 5z = 0 \\ 0 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 2z \\ y = z \\ z - \text{dowolne} \end{cases}$$

$$\text{np. } \vec{v}_1 = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Wektor własny dla wartości własnej $\lambda_2 = -3$:

$$A - \lambda_2 I = \begin{bmatrix} 4+3 & 1 & -5 \\ 0 & -3+3 & 5 \\ 0 & 0 & 2+3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 7 & 1 & -5 \\ 0 & 0 & 5 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 7 & 1 & -5 \\ 0 & 0 & 5 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{cases} 7x + y - 5z = 0 \\ 5z = 0 \\ 5z = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = -\frac{y}{7} \\ y - \text{dowolne} \\ z = 0 \end{cases}$$

$$\text{np. } \vec{v}_2 = \begin{bmatrix} -1 \\ 7 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Wektor własny dla wartości własnej $\lambda_3 = 4$:

$$A - \lambda_3 I = \begin{bmatrix} 4-4 & 1 & -5 \\ 0 & -3-4 & 5 \\ 0 & 0 & 2-4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & -5 \\ 0 & -7 & 5 \\ 0 & 0 & -2 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & -5 \\ 0 & -7 & 5 \\ 0 & 0 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{cases} y - 5z = 0 \\ -7y + 5z = 0 \\ -2z = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x - \text{dowolne} \\ y = 0 \\ z = 0 \end{cases}$$

$$\text{np. } \vec{v}_3 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$