

Imię	Nazwisko	Nr indeksu	

## ZPR Zarządzanie Projektem IT

K2 data:

Σ

Każde zadanie punktowane jest 0-10 pkt

- Planowany budżet projektu wynosi  $10^6$  PLN. W pierwszym miesiącu zaplanowano do wykonania zadanie A o wartości 100 kPLN, zadanie B o wartości 50 kPLN oraz zadanie C o wartości 50 kPLN. Po zakończeniu pierwszego miesiąca okazało się, że wykonano tylko zadania A i B i wydano 250 kPLN. Oszacuj za pomocą współczynników metody EVM spodziewany rzeczywisty koszt tego projektu. Odpowiedź uzasadnij.
- Wyjaśnij, co to jest protokół komunikacyjny w projekcie. Wyjaśnij, na czym polega zasada pojedynczego punktu kontaktowego w protokole komunikacyjnym i podaj przykład jej zastosowania w projekcie.
- Proszę wyjaśnić pojęcie metodyki oraz dokonać klasyfikacji metodyk stosowanych w projektach IT
- Scharakteryzować budowę zespołu, cykl życia oraz co najmniej dwa narzędzia kontrolne w metodyce SCRUM. Narysować model cyklu życia projektu w metodyce SRUM, Czym różni się rola Scrum Muster od Kierownika Projektu w metodyce klasycznej?

5. Na rysunku przedstawiono graf sieciowy uwzględniający model probabilistyczny PERT. Dla każdego zadania podano czasy:  $t_0$ ,  $t_m$ ,  $t_p$ . Oblicz długość ścieżki krytycznej i jej wariancję stosując metodę probabilistyczną z rozkładem  $\beta$ . Zinterpretuj otrzymane wyniki.

