

Zadanie 1

Proszę napisać program grający z użytkownikiem w "dwadzieścia pytań". Użytkownik ustala liczbę naturalną w przedziale $[1, 1000000]$. Program zadaje w pętli pytania „Czy jest to n ”, na które użytkownik odpowiada -1 jeśli liczba n jest mniejsza od pomyślanej liczby, 0 jeśli jest jej równa, i $+1$ jeśli n jest większe od pomyślanej liczby. Program powinien kończyć się komunikatem „Pomyślana liczba to...” i podaniem prawidłowej odpowiedzi. Nie używać tablic.

Język, w jakim program „rozmawia” z użytkownikiem powinien być uzależniony od zdefiniowanego makra preprocesora. Na przykład, jeśli zdefiniowane jest makro POL, to językiem powinien być polski, a jeśli zdefiniowane jest makro ENG, to angielski. Jeśli żadne z tych makr nie jest zdefiniowane, albo zdefiniowane są obydwa, to program nie powinien się w ogóle skompilować.

Termin: do 16 marca (włącznie)

Rozwiązania, w postaci **jednego** pliku źródłowego zawierającego treść programu, proszę wrzucać w systemie EDU do katalogu „Foldery zadań / Zadanie_01”

Nazwą pliku powinno być nazwisko z dużej litery (bez spacji i polskich znaków); rozszerzeniem musi być `.cpp`, czyli np. `Malinowska.cpp`.