

- I. [1 pkt.] Utwórz bezrezultatową metodę wypisującą na ekranie kwadrat z naprzemiennie występujących znaków `x` i `o`. Pierwszy argument tej metody będzie określał ilość znaków w boku kwadratu, natomiast drugi od jakiego znaku należy rozpocząć wypisywanie.
- II. [1 pkt.] Przygotuj dwuwymiarową tablicę zmiennych typu `char` zawierającą wylosowane znaki z przedziału `'a'` do `'z'`. Następnie napisz metodę sprawdzającą czy na krawędziach (skrajnych wierszach i kolumnach) tej tablicy występują znaki takie, że sąsiadujące trzy elementy są od siebie coraz większe.
- III. [1 pkt.] Utwórz metodę `jestRowna` sprawdzającą czy dostarczone jako argumenty dwie dwuwymiarowe tablice
 - mają takie same wymiary $m \times n$,
 - spełniają warunek że $a_{ij} = b_{ij}$ dla $i = 0, \dots, m - 1$ i $j = 0, \dots, n - 1$Metoda zwróci rezultat w postaci wartości logicznej `true` tylko gdy oba powyższe są spełnione jednocześnie.
- IV. [1 pkt.] Utwórz program losujący 10 par liczb rzeczywistych z przedziału $0 - 100$. Utwórz metodę wyliczającą średnią wszystkich par, a następnie wyświetlającą tylko te pary liczb których pierwsze liczby będą mniejsze od średniej a drugie większe.