

Zad 1

Napisać klasę Liczydło (1 pkt). Klasa ta powinna posiadać 4 metody:

- Metoda obliczająca i zwracająca sumę liczb podanych jako parametr (w formie tablicy liczb całkowitych); (1 pkt)
- Metoda obliczająca zwracająca różnicę j/w (1 pkt)
- Metoda obliczająca i wypisująca na ekran iloczyn j/w; (1 pkt)
- Metoda obliczająca i wypisująca na ekran iloraz j/w. (1 pkt)

Klasa powinna posiadać dwa konstruktory:

- Pierwszy konstruktor bez parametrów; (1 pkt)
- Drugi konstruktor powinien przyjmować parametr X (liczba zmiennoprzecinkowa). Parametr ten nie musi być wykorzystany do niczego 😊 (1 pkt)

Zad 2

Napisz program rysujący choinkę dla podanej przez użytkownika liczby wierszy:

4 pkt

```
*  
**  
***  
****  
*****
```

lub 6 pkt

```
*  
 ***  
*****  
*****  
*****
```