

- I. Napisz program wyświetlający wartości od 1 do 10. Wykorzystaj w tym celu pętlę.
- II. Dana jest zmienna `int wrt`. Zmodyfikuj poprzedni program, tak aby wyświetlał wartości będące wynikiem mnożenia kolejnej wartości zmiennej pętli i zmiennej `wrt`.
- III. Przedstaw program ilustrujący podstawową różnicę pomiędzy pętlami `while` i `do-while`.
- IV. Utwórz program wyświetlający na ekran pierwsze 10 elementów *szeregu geometrycznego* $\sum_{n=0}^{\infty} \frac{1}{2^n}$

- V. Napisz program, który wykorzystując pętlę utworzy trójkąt składający się z literału

```
*:
*
**
***
****
*****
```

- VI. Przeanalizuj poniższy kod i udziel odpowiedzi jaki będzie rezultat wykonania go.

```
1 int x = 0;
2 while(x++ < 10) {}
3 String msg = x > 10 ? "Większe niż" : false;
4 System.out.println( msg + "," + x);
```

- VII. Jaki będzie rezultat poniższego kodu:

```
1 do {
2     int y = 3;
3     System.out.println(++y + " ");
4 } while(y <= 10);
```

- VIII. Jaki będzie rezultat poniższego kodu:

```
1 boolean wykonuj = true;
2 int res = 15, i = 10;
3 do {
4     i--;
5     if( i == 6)
6         wykonuj = false;
7     res -= 2;
8 } while(wykonuj);
9 System.out.println(res);
```