

- I. [1 pkt.] Dana jest zmienna `int wrt` zainicjowana dowolną wartością liczbową z przedziału 0 do 10. Utwórz program wypisujący na ekranie "int z przedziału <6, 10>" gdy zmienna `wrt` jest większa od 5, oraz "int z przedziału <0, 5>" w przeciwnym przypadku.

- II. [1 pkt.] Dany jest następujący kod:


```
boolean stat;
if(Math.random() > 0.5)
    stat = true;
else
    stat = false;
```

Utwórz program przedstawiający deklarację z inicjacją zmiennej, której zostanie przypisana wartość 5.0 gdy `stat` jest `true` lub 8.0 w przeciwnym przypadku.

- III. [1 pkt.] Dana jest zmienna typu `byte` reprezentująca wartość liczbową z przedziału 0 do 15. Utwórz program zamieniający tą liczbę na wartość w zapisie heksadecymalnym i zapiszą ją do zmiennej typu `char`.

- IV. [1 pkt.] Napisz program wyświetlający wszystkie liczby podzielne bez reszty przez 8 i 2 z przedziału od -50 do 50.

- V. [1 pkt.] Dana jest następująca pętla:


```
int s = 0;
for(int i = 1; i <= 10; i++)
    s = s + i;
```

Zmodyfikuj powyższy kod aby wykorzystywał pętlę `while`

- VI. [1 pkt.] Utwórz program wyświetlający na ekran pierwsze 10 elementów *szeregu liczbowego* $\sum_{n=0}^{\infty} \frac{1}{n^2}$

- VII. [1 pkt.] Utwórz program wyliczający liczby pierwsze z przedziału 10 – 50. *Najlepiej na podstawie poniższego schematu blokowego.*

